

Wzorce projektowe w TypeScript



Poszerzaj swoją wiedzę
z naszymi pakietami **szkoleń e-learningowych!**

PRZEZNACZENIE SZKOLENIA

Szkolenie skierowane jest do osób chcących wzbogacić swój warsztat pracy o umiejętność posługiwania się wzorcami projektowymi

KORZYŚCI WYNIKAJĄCE Z UKOŃCZENIA SZKOLENIA

Uczestnicy poznają dobre praktyki wytwórcze oraz struktury architektoniczne właściwe dla języka JavaScript w standardzie ES6+, które stanowią fundament skalowalnych aplikacji webowych. Metoda szkolenia:

OCZEKIWANE PRZYGOTOWANIE SŁUCHACZY

Znajomość języka TypeScript.

AGENDA SPOTKANIA

Sala szkoleniowa

1. Charakterystyka języka TypeScript w odniesieniu do standardu ES6+
2. Narzędzia developerskie na platformie Node.js
 - charakterystyka, architektura i zastosowania
 - kompilator Typescript i konwersja kodu do postaci JS
 - statyczna analiza kodu z ESLint
 - automatyzacja procesu budowania z bundlerem
3. Wzorce modularnej budowy aplikacji
4. Elementy programowania funkcyjnego
5. Inżynieryjne wzorce projektowe
 - kreacyjne: Singleton, Factory, Builder, Prototype
 - strukturalne: Facade, Proxy, Adapter, Bridge, Decorator, Composite
 - zachowań: Command, Observer, Iterator, State, Strategy

6. Wzorce związane z implementacją warstwy widoków
 - MVC, MVP, MVVM
7. Implementacja i zastosowania CQRS i EventSourcing
8. Architektura aplikacji SPA
9. Kontenery stanowe: Redux

Kod szkolenia	WP_TS / PL AA 3d
Czas trwania	3 dni
Poziom	Średnio zaawansowany
Autoryzacja	Altkom