

# Wzorce projektowe w TypeScript



## Przeznaczenie szkolenia

Szkolenie skierowane jest do osób chcących wzbogacić swój warsztat pracy o umiejętność posługiwania się wzorcami projektowymi



## Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia

Uczestnicy poznają dobre praktyki wytwórcze oraz struktury architektoniczne właściwe dla języka JavaScript w standardzie ES6+, które stanowią fundament skalowalnych aplikacji webowych. Metoda szkolenia:



## Oczekiwane przygotowanie słuchaczy

Znajomość języka TypeScript.



## Język szkolenia

- Szkolenie: polski



## Czas trwania

3 dni / 21 godzin

## Agenda szkolenia

1. Charakterystyka języka TypeScript w odniesieniu do standardu ES6+
2. Narzędzia developerskie na platformie Node.js
  - charakterystyka, architektura i zastosowania
  - kompilator Typescript i konwersja kodu do postaci JS
  - statyczna analiza kodu z ESLint
  - automatyzacja procesu budowania z bundlerem
3. Wzorce modularnej budowy aplikacji
4. Elementy programowania funkcyjnego
5. Inżynieryjne wzorce projektowe
  - kreacyjne: Singleton, Factory, Builder, Prototype
  - strukturalne: Facade, Proxy, Adapter, Bridge, Decorator, Composite
  - zachowań: Command, Observer, Iterator, State, Strategy
6. Wzorce związane z implementacją warstwy widoków
  - MVC, MVP, MVVM
7. Implementacja i zastosowania CQRS i EventSourcing
8. Architektura aplikacji SPA
9. Kontenery stanowe: Redux