

## Wzorce projektowe w C#

### PRZEZNACZENIE SZKOLENIA

Szkolenie skierowane do programistów, liderów zespołów programistycznych, architektów .NET.

### KORZYŚCI WYNIKAJĄCE Z UKOŃCZENIA SZKOLENIA

- Skrócenie czasu implementacji i podwyższenie jakości kodu poprzez zastosowanie sprawdzonych wzorców
- Tworzenie aplikacji otwartej na rozbudowę i modyfikację
- Ułatwienie komunikacji w zespole dzięki lepszej czytelności kodu
- Poznanie zasad zwinnego wytwarzania oprogramowania
- Poznanie praktycznych przykładów zastosowania wzorców projektowych w rzeczywistych projektach

### OCZEKIWANE PRZYGOTOWANIE SŁUCHACZY

- Minimum półroczne doświadczenie w programowaniu w środowisku Visual Studio

### Jako uzupełnienie rekomendujemy:

- Entity Framework Core 6
- Entity Framework Core 6 - zagadnienia zaawansowane
- Aplikacje webowe ASP.NET Core 6
- Usługi sieciowe ASP.NET Core 6
- Wprowadzenie do ASP.NET Core 6

### AGENDA SPOTKANIA

Sala szkoleniowa

1. Manifest Agile
  - Ludzie i interakcje
  - Działające oprogramowanie
  - Współpraca z klientem
  - Reagowanie na zmiany
2. Reguły wytwarzania oprogramowania
  - DRY
  - KISS
  - Prawo Demeter
  - Gorsze jest lepsze
3. Zasady SOLID
  - Zasada pojedynczej odpowiedzialności
  - Zasada otwarte-zamknięte
  - Zasada podstawiania Liskov

- Zasada segregacji interfejsów
- Zasada odwracania zależności
- 4. Wzorce projektowe kreatywne
  - Fabryka abstrakcyjna
  - Budowniczy
  - FluentApi
  - Metoda wytwórcza
  - Prototyp
  - Singleton
- 5. Wzorce projektowe strukturalne
  - Adapter
  - Most
  - Composite
  - Dekorator
  - Fasada
  - Płatek śniegu
  - Proxy
- 6. Wzorce projektowe czynnościowe
  - Komenda
  - Interpreter
  - Iterator
  - Mediator
  - Memento
  - Observer
  - State
  - Strategy
  - Template Method
  - Visitor
  - Łańcuch odpowiedzialności

---

<b>Kod szkolenia</b>	WPC# / PL AA 3d
<b>Czas trwania</b>	3 dni
<b>Poziom</b>	Średnio zaawansowany
<b>Autoryzacja</b>	Altkom