

kod szkolenia: C# / PL AA 3d_WPR

Wprowadzenie do języka C#

Od 1 kwietnia do 30 września do każdego szkolenia C# w cenie zapewniamy również dostęp do szkoleń na naszej platformie e-learningowej. Oferta dotyczy wyłącznie terminów otwartych.

Dzięki temu możesz rozwijać swoje umiejętności nie tylko podczas zajęć stacjonarnych, ale także we własnym tempie — gdzie chcesz i kiedy chcesz.

E-learning: [C# - ćwiczenia z podstaw programowania](#)

Szkolenie "Wprowadzenie do języka C#" to intensywny kurs skierowany do osób posiadających podstawowe doświadczenie w programowaniu obiektowym. Uczestnicy poznają kluczowe cechy języka C# oraz jego możliwości w kontekście platformy .NET, a także zdobędą praktyczne umiejętności potrzebne do tworzenia nowoczesnych aplikacji. Program obejmuje zarówno elementy teoretyczne, jak i ćwiczenia praktyczne, które przygotują uczestników do dalszego zgłębiania zaawansowanych tematów.



Odbiorcy szkolenia

Szkolenie przeznaczone jest dla osób z co najmniej podstawowym doświadczeniem w programowaniu obiektowym chcących poznać cechy języka C#.



Korzyści

Uzyskanie wiedzy i praktycznych umiejętności stanowiących podstawę do implementacji rozwiązań z wykorzystaniem platformy .NET i języka C# oraz dalszego zgłębiania zagadnień zaawansowanych.



Program szkolenia

1. Wprowadzenie
 - .NET a .NET Framework
 - .NET Standard
2. Konfiguracja projektu
 - Instrukcje najwyższego poziomu
 - Globalne i niejawne dyrektywy using
 - Nullable typy referencyjne
 - Menadżer pakietów NuGet
3. Klasy
 - Konstruktory
 - Inicjatory
 - Właściwości
 - Indeksatory
 - Przeciążanie operatorów
 - Klasy częściowe
 - Klasy statyczne
4. Metody
 - Parametry wyjściowe
 - Parametry domyślne
 - Metody rozszerzające
 - Metody przeciążone
 - Metody statyczne
5. Interfejsy
 - Deklarowanie
 - Implementacja
6. Typy generyczne
 - Klasy
 - Interfejsy
 - Metody
7. Rekordy
 - Składnia
 - Właściwości
 - Zastosowanie
8. Elementy programowania zorientowanego obiektowo
 - Konwersja typów
 - Hermetyzacja
 - Modyfikatory dostępu
9. Dziedziczenie

- Hierarchia dziedziczenia
 - Klasy i metody abstrakcyjne
 - Metody wirtualne
 - Nadpisywanie metod
10. Wyjątki
- Przechwytywanie
 - Filtracja
 - Generowanie
11. Zdarzenia
- Deklarowanie
 - Wyzwalanie
 - Obsługa
12. LINQ
- Deklarowanie i używanie delegatów
 - Metody anonimowe
 - Wyrażenia lambda
 - Wprowadzenie do LINQ
 - Składnia zapytań a łańcuch metod
13. Operacje asynchroniczne
- Uruchamianie zadań
 - Pobieranie rezultatu zadań
 - Anulowanie zadań
 - Wykorzystanie async-await
14. Odczyt i zapis danych lokalnych
- Odczyt i zapis plików
 - Klasy strumieniowe
 - Podstawowe operacje na JSON/XML
15. Szyfrowanie danych
- Szyfrowanie symetryczne
 - Szyfrowanie asymetryczne
16. Publikacja aplikacji



Oczekiwane przygotowanie uczestnika

Ukończone szkolenia lub wiedza z zakresu:

- Podstawy programowania obiektowego w C#



Szkolenie obejmuje

- Wykłady
- Kodowanie na żywo
- Warsztaty



Czas trwania

3 dni / 21 godzin

Język

- Szkolenie: polski