

Wprowadzenie do języka C#



Poszerzaj swoją wiedzę
z naszymi pakietami **szkoleń e-learningowych!**

PRZEZNACZENIE SZKOLENIA

Szkolenie przeznaczone jest dla osób z co najmniej podstawowym doświadczeniem w programowaniu obiektowym chcących poznać cechy języka C#.

KORZYŚCI WYNIKAJĄCE Z UKOŃCZENIA SZKOLENIA

Uzyskanie wiedzy i praktycznych umiejętności stanowiących podstawę do implementacji rozwiązań z wykorzystaniem platformy .NET i języka C# oraz dalszego zgłębiania zagadnień zaawansowanych.

OCZEKIWANE PRZYGOTOWANIE SŁUCHACZY

Ukończone szkolenia lub wiedza z zakresu:

- Podstawy programowania obiektowego w C#

AGENDA SPOTKANIA

Sala szkoleniowa

1. Wprowadzenie
 - .NET a .NET Framework
 - .NET Standard
2. Konfiguracja projektu
 - Instrukcje najwyższego poziomu
 - Globalne i niejawne dyrektywy using
 - Nullable typy referencyjne
 - Menadżer pakietów NuGet
3. Klasy
 - Konstruktory

- Inicjatory
- Właściwości
- Indeksatory
- Przeciążanie operatorów
- Klasy częściowe
- Klasy statyczne
- 4. Metody
 - Parametry wyjściowe
 - Parametry domyślne
 - Metody rozszerzające
 - Metody przeciążone
 - Metody statyczne
- 5. Interfejsy
 - Deklarowanie
 - Implementacja
- 6. Typy generyczne
 - Klasy
 - Interfejsy
 - Metody
- 7. Rekordy
 - Składnia
 - Właściwości
 - Zastosowanie
- 8. Elementy programowania zorientowanego obiektowo
 - Konwersja typów
 - Hermetyzacja
 - Modyfikatory dostępu
- 9. Dziedziczenie
 - Hierarchia dziedziczenia
 - Klasy i metody abstrakcyjne
 - Metody wirtualne
 - Nadpisywanie metod
- 10. Wyjątki
 - Przechwytywanie
 - Filtracja
 - Generowanie
- 11. Zdarzenia
 - Deklarowanie
 - Wyzwalanie
 - Obsługa
- 12. LINQ
 - Deklarowanie i używanie delegatów
 - Metody anonimowe
 - Wyrażenia lambda
 - Wprowadzenie do LINQ
 - Składnia zapytań a łańcuch metod
- 13. Operacje asynchroniczne
 - Uruchamianie zadań
 - Pobieranie rezultatu zadań
 - Anulowanie zadań

- Wykorzystanie async-await
- 14. Odczyt i zapis danych lokalnych
 - Odczyt i zapis plików
 - Klasy strumieniowe
 - Podstawowe operacje na JSON/XML
- 15. Szyfrowanie danych
 - Szyfrowanie symetryczne
 - Szyfrowanie asymetryczne
- 16. Publikacja aplikacji

Kod szkolenia	C# / PL AA 3d_WPR
Czas trwania	3 dni
Poziom	Średnio zaawansowany
Autoryzacja	Altkom