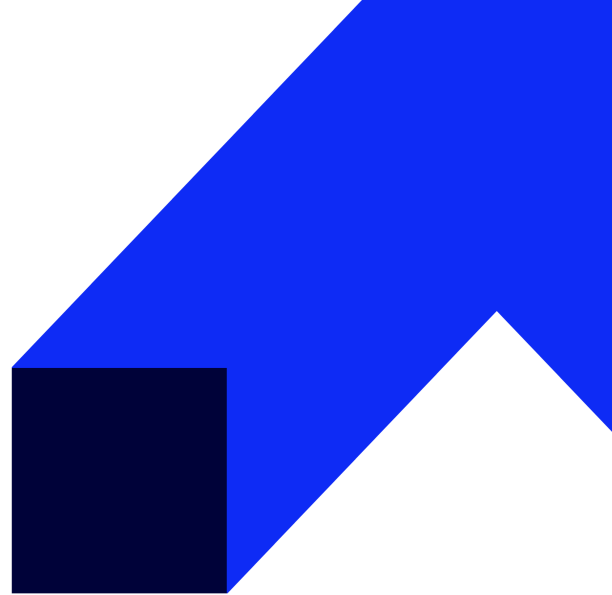


# Modelowanie procesów w BPMN



## Przeznaczenie szkolenia

Szkolenie przeznaczone jest dla szerokiego grona odbiorców w organizacji zarówno ze strony biznesu jak i IT chcących zapoznać się z notacją BPMN w sposób pozwalający na samodzielne tworzenie oraz czytanie diagramów. Wobec powyższego, zadowolonymi uczestnikami byli zarówno analitycy biznesowi, analitycy systemowi i programiści, jak i menedżerowie produktów, menedżerowie projektów oraz liderzy różnego szczebla.



## Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia

Nabycie wiedzy i praktycznych umiejętności z zakresu modelowania procesów za pomocą notacji BPMN w stopniu pozwalającym na tworzenie prostych diagramów pozwalających na odwzorowanie rzeczywistości biznesowej oraz swobodną interpretację zamodelowanych procesów.

40% czasu szkolenia to ćwiczenia praktyczne realizowane przy pomocy oprogramowania BizAgi Modeler, przeplatane wykładami, prezentacją multimedialną oraz dyskusją moderowaną.

Na prośbę organizatora zajęcia mogą kończyć się testem sprawdzającym znajomość BPMN.



## Oczekiwane przygotowanie słuchaczy

Nie jest wymagana wstępna wiedza specjalistyczna, natomiast preferowana jest ogólna wiedza o zarządzaniu i organizacji przedsiębiorstw.

Szkolenie prowadzone jest w formie wykładu połączonego z warsztatem.

Dla osób zainteresowanych głębszą znajomością notacji BPMN i technik mapowania, rekomendujemy 4 - dniowe **Szkolenie rozszerzone BPMN 2.0** charakteryzujące się jeszcze większą liczbą ćwiczeń.



## Język szkolenia

- Szkolenie: polski
- Materiały: polski



## Czas trwania

2 dni / 14 godzin

## Agenda szkolenia

### Dzień 1

1. Informacje wstępne
2. BPMN - wprowadzenie
3. Sposoby przedstawiania diagramu BPD
4. Podstawowe elementy diagramu BPD
  - obiekty
  - połączenia
  - dodatkowe informacje na diagramie
  - grupowanie obiektów: Pool, Lane
5. Cechy dobrego diagramu
6. Koncepcja tokenu
7. Aktywności BPMN
  - procesy
  - podprocesy
  - zadania
8. Typy zadań
9. Znaczniki aktywności
10. Podproces typu transakcja
11. Zapoznanie się z interfejsem narzędzia do odwzorowywania procesów.
12. Ćwiczenie indywidualne: Zamodelowanie przykładowego procesu (wyłącznie pozytywny scenariusz)
13. Omówienie ćwiczeń na forum grupy
14. Podstawowe rodzaje zdarzeń w BPMN
  - zdarzenia początkowe i ich typy

- zdarzenia pośrednie i ich typy
- zdarzenia końcowe i ich typy

#### 15. Bramki

- łączenie i dzielenie przepływu
- bramka XOR (sterowana przepływem, sterowana zdarzeniami)

#### 16. Ćwiczenie indywidualne: Zamodelowanie przykładowego procesu

#### 17. Omówienie części ćwiczeń na forum grupy

### **Dzień 2**

#### 1. Podsumowanie dnia poprzedniego – powtórzenie

#### 2. Omówienie pozostałej części ćwiczeń na forum grupy

#### 3. Bramki

- bramka AND
- bramka OR
- bramka COMPLEX

#### 4. Ćwiczenie indywidualne: Zamodelowanie przykładowego procesu

#### 5. Omówienie ćwiczeń na forum grupy

#### 6. Praktyczne przykłady zamodelowanych procesów

#### 7. Dobre praktyki modelowania

#### 8. Grupowanie obiektów

#### 9. Metody łączenia obiektów

- przepływy sekwencyjne (w tym decyzyjne i domyślne)
- przepływy informacji
- asocjacje

#### 10. Artefakty

#### 11. Narzędzia do modelowania procesów.