

Szkolenie przygotowujące do egzaminu Professional Scrum Master I



Odbiorcy szkolenia

- W bieżącym otoczeniu biznesowym zmiany zachodzą bardzo dynamicznie. Organizacje zmieniają się, zmieniają własne produkty oraz usługi aby dostosować się do wymagań rynku oraz potrzeb klientów. Działania te są złożone oraz dynamiczne. W takich przypadkach podejście zwinne jest najlepszym znanym sposobem na organizację prac.
- Szkolenie ma na celu zbudowanie wiedzy i fundamentalnych kompetencji wśród członków zespołów pracujących w podejściu zwinnym. Wykorzystuje najpowszechniejsze podejście do zwinnej pracy zespołowej – Scrum.
- Szkolenie skierowane jest do zespołów pracujących nad innowacyjnymi rozwiązaniami, wykorzystującymi nowoczesne technologie, działającymi w zmiennym środowisku. Należy tu szczególnie wskazać Deweloperów, testerów, Właścicieli Produktów a co najważniejsze Scrum Masterów.
- Na szkoleniu skorzysta także kadra kierownicza, której zespoły pracują lub zamierzają pracować zwinne.
- Szkolenie przygotowuje do powszechnie rozpoznawalnego egzaminu PSM I (Professional Scrum Master I).



Korzyści

- Poznanie i zrozumienie ram pracy zespołów zwinnych
- Zrozumienie kiedy stosować podejścia zwinne
- Poznanie wartości i filarów jakie są kluczowe do odniesienia sukcesu w pracy zespołu zwinnego
- Poznanie i zrozumienie kluczowych ról: Zespół Scrum, Product Owner, Deweloper, Scrum Master
- Poznanie o zrozumienie kluczowych artefaktów: Product Backlog, Sprint Backlog, Increment
- Poznanie i zrozumienie kluczowych zdarzeń: Sprint, Sprint Planning, Daily Scrum, Sprint Review, Sprint Retrospective.

- Poznanie uzupełniających technik i podejść takich jak: Invest, Poker, DoR, DoD.
- Przygotowanie i podejście do egzaminu PSM I



Program szkolenia

1. Podejście zwinne – czym jest i do czego służy?
2. Manifest Agile – co się za nim kryje?
3. Definicja Scrum – czym jest Scrum w świecie Agile?
4. Co zmieniło się w Scrum w 2020 r.?
5. Co oznacza podejście empiryczne?
6. Czym są filary Scrum? Jak przejawiają się w realizacji Sprintów?
 - Przejrzystość
 - Inspekcja
 - Adaptacja
7. Jakie są kluczowe wartości Scrum oraz jakie postawy się za nimi kryją?
8. Czym jest Sprint?
9. Jakie są kluczowe role w Scrum?
 - Scrum Team – skład oraz uprawnienia, obowiązki i zasady pracy
 - Deweloperzy – uprawnienia, obowiązki i zasady pracy
 - Product Owner – uprawnienia, obowiązki i zasady pracy
 - Scrum Master – uprawnienia, obowiązki i zasady pracy
10. Jak Scrum Master wspiera Scrum Team, Product Ownera, Deweloperów oraz organizację?
11. Jakie są kluczowe zdarzenia w każdym Sprincie?
 - Sprint Planning – zasady oraz przebieg
 - Daily Scrum – zasady oraz przebieg
 - Sprint Review – zasady oraz przebieg
 - Print Retrospective – zasady oraz przebieg
12. Czym jest Refinement?
13. Czym są artefakty Scrum?
 - Broduct Backlog – cechy oraz powiązanie z rolami i zdarzeniami
 - Sprint Backlog – cechy oraz powiązanie z rolami i zdarzeniami
 - Increment – kiedy mamy potencjalnie wdrażalny produkt?
14. Jakie techniki i praktyki wspierają pracę w Scrum?
 - INVEST
 - 3C's
 - DEEP
 - Planning Poker i Story Points
 - Definition of Ready
 - Definition of Done

15. Przykładowe pytania

16. Q&A



Oczekiwane przygotowanie uczestnika

- Mile widziane jest doświadczenie w pracy zespołowej pracy nad złożonymi produktami.
- Mile widziane zapoznanie się ze Scrum Guide.



Czas trwania

2 dni / 14 godzin

Język

- Szkolenie: polski
- Materiały: polski