

## Symulacja Akropolis-tradycyjne zarządzanie projektami

### PRZEZNACZENIE SZKOLENIA

„Akropolis” to autorska symulacja Altkom Akademii skupiająca się na tematyce zarządzania projektami wg podejścia kaskadowego, odzwierciedlająca realne sytuacje projektowe. Uczestnicy mają możliwość zastosowania w praktyce konkretnych technik zarządzania projektami oraz poznania dobrych praktyk, wykorzystywanych w pracy współczesnego Kierownika Projektu.

Symulacja przeznaczona jest dla:

- Kierowników projektów
- Członków zespołów projektowych
- Menedżerów
- Pracowników operacyjnych

### KORZYŚCI WYNIKAJĄCE Z UKOŃCZENIA SZKOLENIA

- Praktyczne zastosowanie narzędzi i dobrych praktyk zarządzania projektami
- Zrozumienie wagi komunikacji i poprawnego planowania w czasie trwania projektu
- Zapoznaniem się z cyklem życia projektu oraz strukturą zespołu projektowego
- Bezpieczne testowanie różnych koncepcji i rozwiązań w symulowanym środowisku
- Analiza procesu decyzyjnego
- Ukazanie projektu w szerszym kontekście – praca w środowisku projektowym, postrzeganie projektu z różnych perspektyw
- Diagnoza i analiza postaw, możliwość adaptacji wniosków na grunt organizacji

### OCZEKIWANE PRZYGOTOWANIE SŁUCHACZY

Podstawowa wiedza z zakresu zarządzania projektami według metody kaskadowej.

### PRZYGOTOWANIE DO SZKOLENIA

Wirtualna Klasa

- Poznanie trenera i grupy
- Sprawdzanie wiedzy - testy i quizy
- Wprowadzenie w temat zajęć

### WYKŁADY I WARSZTATY

Sala szkoleniowa

1. Kluczowe elementy symulacji, które są jednocześnie najczęściej identyfikowanymi przyczynami porażek

projektowych, to:

- Planowanie
  - Komunikacja
  - Zarządzanie interesariuszami
  - Identyfikacja i zarządzanie ryzykiem
  - Korzystanie z doświadczeń
  - Współpraca na linii Zespół Projektowy – Główny Dostawca wraz z wypracowaniem metod działania satysfakcjonujących obie strony
  - W symulacji uwzględniono również zagadnienia związane z etyką w zarządzaniu projektami
2. "Akropolis" prowadzi uczestników przez kompletny cykl życia projektu
3. Poszczególne elementy uczą korzystania z szeregu narzędzi projektowych, takich jak:
- WBS
  - Harmonogram
  - Rejestr zagadnień i rejestr ryzyka
  - Matryca interesariuszy
  - Wnioski o zmianę
  - Raporty okresowe, ścieżka krytyczna czy metoda wartości wypracowanej (EVM)
  - Wcielając się w różne role, Uczestnicy muszą podejmować decyzje i działania mające wpływ na sukces lub porażkę projektu
4. Symulację podzielono na cztery etapy, zgodnie z cyklem życia projektu wg PMBOK
- Etap 1 – Inicjowanie. Uczestnicy zapoznają się z rolami, strukturą zespołu projektowego, środowiskiem projektowym oraz celem projektu i kryteriami sukcesu
  - Etap 2 – Planowanie. Na tym etapie Uczestnicy mają za zadanie stworzenie harmonogramu projektu, WBS-u, rejestru zagadnień, rejestru ryzyk, matrycy interesariuszy, czy wreszcie harmonogramu dostaw. Głównym wyzwaniem będzie zebranie kompletu informacji na temat projektu i ewentualnych zagrożeń. Niezbędne będzie właściwe korzystanie z narzędzi zarządzania projektami
  - Etap 3 – Wykonanie. Jest to praktyczne zderzenie stworzonych planów z symulowaną rzeczywistością. Uczestnicy mają możliwość zaobserwowania w praktyce konsekwencji swoich decyzji oraz podjęcia działań korygujących
  - Etap 4 – Zamknięcie. Stanowi podsumowanie i zakończenie symulacji. Na tym etapie zbierane są doświadczenia wynikające z projektu, a Uczestnicy poznają zakończenie fabularne „Akropolis” i dowiadują się, jak ojciec historii – Herodot – opisał ich dokonania w swoich kronikach

## WSPARCIE I ROZWÓJ PO SZKOLENIU

Portal Altkom Akademii

- Dostęp do materiałów szkoleniowych i uzupełniających
- Opieka trenera
- Kontakt ze społecznością

---

<b>Kod szkolenia</b>	ZP-SBAK / PL AA 1d
<b>Czas trwania</b>	1 dni
<b>Poziom</b>	Średnio zaawansowany
<b>Autoryzacja</b>	Altkom