Symulacja Sułtańskie Wesele - Agile w praktyce

- symulacja biznesowa Agile Project Management™



Symulacja odzwierciedla główne zasady podejścia Agile, a poszczególne jej etapy to jednocześnie konkretne fazy projektu. Wymaga i uczy planowania, podziału ról, komunikacji i współpracy, kreatywnych pomysłów, podejmowania ryzyka, reagowania na zmiany oraz ponoszenia konsekwencji wynikających z wyborów i decyzji zespołu projektowego. Zastosowanie symulowanej rzeczywistości wpływa na kształcenie i rozwój realnych kompetencji uczestników poprzez ukazanie podejścia zwinnego z unikalnej perspektywy. Osoby biorące udział w symulacji zachowują się realistycznie: testują możliwe rozwiązania, widzą ich skutki, popełniają błędy i uczą się ich nie powtarzać. Wspólnie poszukują rozwiązań.

Symulacja pozwala przełożyć teorię na praktyczne zastosowania, z możliwością obserwowania rezultatów działań w dość krótkim czasie i bez ryzyka. To swego rodzaju laboratorium biznesowe, w którym przyśpieszamy procesy i patrzymy na organizację przez mikroskop.

Symulacja skierowana jest do kadry zarządzającej i pracowników organizacji planującej wdrożenie podejścia Agile lub już prowadzącej projekty zgodnie z tą metodyką, pracowników zespołów projektowych, kierowników i liderów zespołów, którzy chcieliby przeanalizować i udoskonalić swoją pracę grupową oraz wszystkich, którzy chcą praktycznie przećwiczyć swoje umiejętności.

CEL PROJEKTU SZKOLENIOWEGO

W trakcie symulacji uczestnicy uczą się:

- Analizy sytuacji
- Organizowania pracy zespołu
- Reagowania na zmiany
- Poszukiwania możliwych rozwiązań oraz oceny i wyboru najlepszego z nich
- Wdrażania, monitorowania i korygowania podejmowanych działań.

PRZEZNACZENIE SZKOLENIA

Symulacja skierowana jest do kadry zarządzającej i pracowników organizacji planującej wdrożenie podejścia Agile lub już prowadzącej projekty zgodnie z tą metodyką, pracowników zespołów projektowych, kierowników i liderów zespołów, którzy chcieliby przeanalizować i udoskonalić swoją pracę grupową oraz wszystkich, którzy chcą praktycznie przećwiczyć swoje umiejętności.

KORZYŚCI WYNIKAJĄCE Z UKOŃCZENIA SZKOLENIA

- Praktyczne spojrzenie na podejście agile w kontekście organizacji
- Odtworzenie całego środowiska projektowego w mniejszej skali, co umożliwia zaobserwowanie problemów występujących w organizacji bez ponoszenia ich kosztów
- Możliwość usprawnienia procesów związanych z realizacją rzeczywistych projektów
- Poszerzenie i utrwalenie wiedzy o podjeściu zwinnym/metodyce zarządzania projektami AgilePM®/SCRUM
- Zapoznanie się z metodami charakterystycznymi dla Agile – odcinki czasowe, MoSCoW, codzienne spotkania, warsztaty facylitowane, modelowanie
- Możliwość przetestowania metodyki w warunkach laboratoryjnych, bez ponoszenia kosztów.

OCZEKIWANE PRZYGOTOWANIE SŁUCHACZY

Nie jest wymagane specjalne przygotowanie słuchaczy.

Rekomandowany jest wcześniejszy udział w szkoleniu AgilePM Foundation.

AGENDA SPOTKANIA

Sala szkoleniowa

1. Wprowadzenie do świata symulacji
    - Rys historyczny Imperium Osmańskiego do 1539r.
    - Przedstawienie bohaterów niezależnych (postaci historycznych)
    - Objaśnienie zasad
2. Objaśnienie ról w projekcie Agile
    - Podział uczestników na Zespół Projektowy i Zespół Budowy Rozwiązania
    - Ustalenie priorytetów na poziomie ogólnym i wybór kolejności realizacji zadań
    - Zadanie 1 - uczta weselna - przygotowanie kompletnego menu uczty weselnej dla 5 000 gości, składającej się z minimum 40 różnych dań, zgodnie z tradycją kulinarną Imperium Osmańskiego. Zadanie to pokazuje metodę zwinnego i niedyrektywnego zarządzania zespołem, z silnym naciskiem na otwartą i bezpośrednią komunikację oraz reagowaniem na ciągłą zmianę, prezentuje także techniki AgilePM® – codzienne zbiórki, okienka czasu, priorytety MoSCoW oraz warsztaty facylitowane.
    - Zadanie 2 - pojedynek szermierzy – stworzenie harmonogramu pokazu walk szermierczych spełniającego określone kryteria jakościowe. Zadanie to pokazuje zalety stosowania modelu do zobrazowania efektów pracy, analizy korzyści biznesowej oraz budowania rozwiązania poprzez ciągłe testy.
    - Zadanie 3 - występ artystów – zaplanowanie pokazu artystycznego i zatrudnienie odpowiednich wykonawców. Niniejsze zadanie skupia się na poprawnej identyfikacji priorytetów, podejmuje też tematykę zaufania w zespole.
    - Zadania Zespołu Projektowego - goście weselni i harmonogram celebracji – zadania te odzwierciedlają strategiczną perspektywę Zespołu Projektowego i są w dużej części oparte na szczegółowych efektach prac Zespołu Budowy Rozwiązania. Goście weselni to przedsięwzięcie bazujące na zawiłościach etykiety i polityki

dworskiej Imperium Osmańskiego, w którym uczestnicy będą realizować plan służący spełnieniu strategicznych korzyści biznesowych sponsora. Harmonogram celebracji z kolei spaja całość prac, biorąc pod uwagę tradycyjne wymogi i etykietę.

3. Ocena korzyści, czyli fabularne zakończenie symulacji, bazujące na decyzjach podjętych przez uczestników na przestrzeni całego dnia szkoleniowego.
4. Podsumowanie i omówienie symulacji.

Kod szkolenia	ZP-SBSW / PL AA 1d
Czas trwania	1 dni
Poziom	Średnio zaawansowany
Autoryzacja	Altkom