

Projektowanie UI w Figma

Projektowanie UX w Figma



Poszerzaj swoją wiedzę
z naszymi pakietami szkoleń e-learningowych!

Szkolenie: Projektowanie UX w Figma

PRZEZNACZENIE SZKOLENIA

Szkolenie skierowane do osób związanych z produkcją i projektowaniem oprogramowania ale także osób zajmujących się szerokopojętym projektowaniem graficznym. Webdeveloperów, Projektantów Graficznych ale również Product Ownerów czy Managerów. Szczególnie polecane również dla osób szukających nowych kierunków rozwoju w obszarze UX Designu oraz pragnących zdobyć nowe kompetencje w zakresie projektowania interfejsów graficznych (UI).

KORZYŚCI WYNIKAJĄCE Z UKOŃCZENIA SZKOLENIA

Zdobycie praktycznej umiejętności obsługi programu Figma. Prostego i darmowego narzędzia o wielkich możliwościach do projektowania i prototypowania, contentu social media, prostych elementów graficznych oraz kolaboracji w zespole projektowym.

OCZEKIWANE PRZYGOTOWANIE SŁUCHACZY

Podstawowa wiedza na temat UX i użyteczności.

AGENDA SPOTKANIA

Sala szkoleniowa

1. Zajęcia praktyczne z obsługi programu:
 - o Omówienie podstawowych funkcjonalności programu (praca ze stronami, warstwami, ramkami, assetami i komponentami).

- Przygotowanie podstawowego Design Guide Lines, określenie stylów, kolorów, tekstów, efektów i gridów.
- Przygotowanie biblioteki potrzebnych assetów - tworzenie komponentów, instancji - tworzenie prostych elementów graficznych.
- Opracowanie architektury informacji i na jej bazie stworzenie listy ekranów - projekt lo-fi interfejsu.
- Zaprojektowanie ekranów aplikacji - projekt hi-fi interfejsu.
- Stworzenie prototypu prostej aplikacji na podstawie wcześniej wykonanych kroków projektowych - podstawy elementów animacji.
- Tworzenie wersji dla różnych rozdzielczości - tworzenie auto-layotów.
- Praca w kolaboracji oraz podstawy pracy z komentarzami.
- Eksport assetów i przekazywanie projektów deweloperom.

Kod szkolenia	UX_FIGMA / PL AA 1d
Czas trwania	1 dni
Poziom	Podstawowy
Autoryzacja	Altkom