

# Programowanie w TypeScript

## PRZEZNACZENIE SZKOLENIA

Szkolenie skierowane jest do osób chcących wzbogacić swój warsztat pracy o umiejętność programowania w języku TypeScript.

## KORZYŚCI WYNIKAJĄCE Z UKOŃCZENIA SZKOLENIA

Poznanie architektury, struktury i zastosowań języka TypeScript. Umiejętność poprawnego stosowania języka w typowych zastosowaniach. Sprawność w posługiwaniu się kompilatorem Babel na platformie Node. Praktyczne zastosowania biblioteki TSLint do poprawy jakości pisanego kodu. Zdobyte wiedzy pozwalającej na pisanie wydajnych aplikacji asynchronicznych.

## OCZEKIWANE PRZYGOTOWANIE SŁUCHACZY

Podstawowa znajomość języka JavaScript

## PRZYGOTOWANIE DO SZKOLENIA

Wirtualna Klasa

- Poznanie trenera i grupy
- Sprawdzanie wiedzy - testy i quizy
- Wprowadzenie w temat zajęć

## WYKŁADY I WARSZTATY

Sala szkoleniowa

1. Charakterystyka języka TypeScript
  - architektura języka i standard ES6+
  - studium porównawcze z językiem JavaScript
  - możliwości i zastosowania
2. Narzędzia developerskie na platformie Node.js
  - konfiguracja i wykorzystanie kompilatora TypeScript
  - konfiguracja i użycie biblioteki TSLint, statyczna analiza kodu
3. Podstawowe typy danych, operatory, zasięg i użycie zmiennych
4. Definiowanie i użycie funkcji
  - funkcje nazwane
  - funkcje anonimowe, bloki kodu, callbacks
5. Praca z instrukcjami sterującymi
  - warunki, pętle, wyjątki i obsługa błędów
6. Definiowanie i użycie obiektów
7. Wykorzystanie mechanizmu dziedziczenia, klas abstrakcyjnych, polimorfizmu
8. Praca z interfejsami
9. Wykorzystanie typów generycznych

10. Użycie mixins
11. Praca z kolekcjami
  - tablice, listy, mapy, zbiory
12. Modułarna budowa kodu, import, export, namespaces
13. Praca z kodem asynchronicznym

## WSPARCIE I ROZWÓJ PO SZKOLENIU

Portal Altkom Akademii

- Dostęp do materiałów szkoleniowych i uzupełniających
- Opieka trenera
- Kontakt ze społecznością

---

<b>Kod szkolenia</b>	TS / PL AA 2d
<b>Czas trwania</b>	2 dni
<b>Poziom</b>	Podstawowy
<b>Autoryzacja</b>	Altkom