kod szkolenia: E-PYTH3 / PL e-learning

Programowanie obiektowe w Pythonie

Szkolenie „Programowanie obiektowe w Pythonie” wprowadza uczestników w kluczowe koncepcje programowania obiektowego. W 13 lekcjach wideo trener na praktycznych przykładach tłumaczy, jak efektywnie korzystać z obiektów, klas, metod specjalnych oraz technik takich jak dziedziczenie czy enkapsulacja. Uczestnicy mają możliwość pracy równocześnie z trenerem, co ułatwia praktyczne przyswajanie wiedzy. Dodatkowe materiały, takie jak pliki ćwiczeniowe i gotowy kod, pozwalają na porównanie własnych rozwiązań z przygotowanymi przez eksperta. Zakończenie kursu i zaliczenie testu końcowego daje możliwość uzyskania certyfikatu.

Odbiorcy szkolenia

Szkolenie skierowane jest do:

- Programistów chcących zgłębić tematykę programowania obiektowego w Pythonie.
- Studentów informatyki i kursów technicznych, którzy chcą wzmocnić swoje umiejętności praktyczne.
- Osób pracujących w IT, które chcą wykorzystać obiektowe podejście do organizacji kodu.
- Pasjonatów programowania, którzy chcą zrozumieć zaawansowane koncepcje, takie jak dekoratory czy metody statyczne.
- Każdego, kto chce nauczyć się pisać bardziej czytelny, skalowalny i wydajny kod.

Korzyści

1. Zrozumienie zasad programowania obiektowego, takich jak klasy, metody czy dziedziczenie, z

wykorzystaniem praktycznych przykładów.
2. Możliwość pracy równocześnie z trenerem, co wspiera naukę przez praktykę.
3. Dostęp do plików z ćwiczeniami i gotowego kodu, które wspierają analizę i poprawę umiejętności.
4. Nauka zaawansowanych technik, takich jak obsługa wyjątków, dekoratory czy metody specjalne, przydatnych w codziennej pracy programisty.
5. Certyfikat ukończenia potwierdzający zdobycie wiedzy i umiejętności w zakresie programowania obiektowego w Pythonie.

Program szkolenia

1. Twoja pierwsza klasa
2. Metoda specjalna __init__
3. Metody w klasie
4. Jak wykonać kopię obiektu?
5. Kompozycja – przykład łatwiejszy
6. Kompozycja – przykład trudniejszy
7. Obsługa wyjątków
8. Dziedziczenie
9. Enkapsulacja
10. Dekorator Property
11. Metody specjalne
12. Metody statyczne
13. Metody klasowe

Oczekiwane przygotowanie uczestnika

Podstawowa znajmość programowania.

Czas trwania

1 dni / 2 godzin

Język

Szkolenie prowadzone jest w języku polskim.