

Programowanie Entity Framework 6.0



Poszerzaj swoją wiedzę
z naszymi pakietami **szkoleń e-learningowych!**

PRZEZNACZENIE SZKOLENIA

Szkolenie skierowane do projektantów, programistów, liderów zespołów programistycznych, architektów, testerów oraz osób zainteresowanych tworzeniem aplikacji .NET z użyciem Entity Framework jako mechanizmu dostępu do danych.

KORZYŚCI WYNIKAJĄCE Z UKOŃCZENIA SZKOLENIA

- Uzyskanie przekrojowej wiedzy dotyczącej funkcjonalności Entity Framework 6.0
- Zdobycie praktycznych umiejętności wyboru strategii mapowania struktur relacyjnych
- Zdobycie umiejętności identyfikacji i zastosowania odpowiednich do sytuacji technik dostępu do danych
- Nabycie praktycznych umiejętności w zakresie konfiguracji i optymalizacji warstwy dostępu do danych
- Wypracowanie optymalnej strategii kontroli wielodostępu i zarządzania transakcjami dla typowych scenariuszy

OCZEKIWANE PRZYGOTOWANIE SŁUCHACZY

Minimum półroczne doświadczenie w programowaniu w środowisku Visual Studio 2010/2012. Ukończone szkolenie: MS 20483 – Programming in C# (Visual Studio 2012) lub równoważna wiedza i doświadczenie. Co najmniej teoretyczna znajomość podstawowych koncepcji .NET Core

AGENDA SPOTKANIA

Sala szkoleniowa

1. Wprowadzenie
 - Entity Framework 6
2. Podstawy
 - Instalacja Entity Framework
 - Utworzenie kontekstu
 - Konfiguracja połączenia do bazy danych
3. Tworzenie nowej bazy danych

- Code First
- 4. Konwencje
 - Wbudowane konwencje
 - Tworzenie własnej konwencji
- 5. Konfiguracja
 - Fluent Api
 - Ustawienie domyślnego schematu
 - Zmiana nazw tabel i przydzielenie do schematu
 - Zmiana nazwy, długości, typu i wymagalności pola
 - Domyślne wartości
 - Enkapsulacja konfiguracji
- 6. Migracje
 - Dodanie migracji
 - Aktualizacja bazy danych
 - Usunięcie migracji
 - Uruchamianie migracji z kodu
- 7. Relacje
 - Jeden-do-wielu
 - Jeden-do-jeden
 - Wiele-do-wielu
- 8. Dziedziczenie
 - TPH (Table Per Hierarchy)
 - TPT (Table Per Type)
 - TPC (Table Per Concrete Type)
- 9. Podstawowe operacje
 - Dodawanie encji
 - Modyfikacja encji
 - Usuwanie encji
- 10. Linq
 - Podstawowe zapytania
 - Pobieranie powiązanych encji
- 11. Śledzenie obiektów
 - Zasada działania ChangeTracker
 - Pobieranie stanów encji
 - Zapisywanie odłączonych encji
 - Track Graph
- 12. Linq
 - Projekcja
 - Filtrowanie
 - Pobieranie powiązanych encji
 - Agregacja danych
 - Operacje na zbiorach
- 13. SQL
 - Uruchamianie poleceń SQL i bezpieczne przekazywanie parametrów
 - Uruchamianie procedur składowanych
 - Pobieranie danych za pomocą SQL
- 14. Transakcje
 - Obsługa transakcji bazy danych
- 15. Konkurencyjność
 - Konfiguracja z użyciem token

- Konfiguracja z użyciem pola Timestamp
- 16. Operacje asynchroniczne
 - Zapytania asynchroniczne
 - Zapis asynchroniczny
- 17. Metadane
 - Generowanie dokumentacji na podstawie modelu

Kod szkolenia	EF / PL AA 3d
Czas trwania	3 dni
Poziom	Średnio zaawansowany
Autoryzacja	Altkom