

Programowanie aplikacji mobilnych na platformę Android

PRZEZNACZENIE SZKOLENIA

Szkolenie dla programistów, projektantów, oraz inżynierów oprogramowania. Szkoleniem zainteresowane będą w szczególności firmy IT, wytwarzające oprogramowanie na urządzenia z systemem Android.

KORZYŚCI WYNIKAJĄCE Z UKOŃCZENIA SZKOLENIA

Szkolenie wprowadza w zasady programowania i projektowania aplikacji z wykorzystaniem języka Kotlin. Omawiane są dobre praktyki programistyczne i zasady tworzenia aplikacji, co umożliwi wdrożenie ich w codziennej pracy. Uczestnicy, w oparciu o rzeczywiste przykłady, nabywają wiedzę i umiejętności pozwalające im tworzyć aplikacje na urządzenia z systemem Android. Zdobyte umiejętności utrwalane są w trakcie ćwiczeń.

OCZEKIWANE PRZYGOTOWANIE SŁUCHACZY

Znajomość programowania w języku Java na poziomie podstawowym.

PRZYGOTOWANIE DO SZKOLENIA

Wirtualna Klasa

- Poznanie trenera i grupy
- Sprawdzanie wiedzy - testy i quizy
- Wprowadzenie w temat zajęć

WYKŁADY I WARSZTATY

Sala szkoleniowa

1. Wprowadzenie.
2. Podstawy Kotlin.
3. Budowa aplikacji.
4. Zasoby.
5. Aktywności.
6. Podstawy budowy UI.
7. Intencje.
8. Fragmenty.
9. Style i motywy.
10. Procesy i wątki w Androidzie.
11. Widoki zaawansowane UI.
12. Menu.
13. Dialogi.
14. Usługi.
15. Wykorzystanie bazy danych z wykorzystaniem Room.

16. Komunikacja sieciowa.

WSPARCIE I ROZWÓJ PO SZKOLENIU

Portal Altkom Akademii

- Dostęp do materiałów szkoleniowych i uzupełniających
- Opieka trenera
- Kontakt ze społecznością

Kod szkolenia	AND01 / PL AA 4d
Czas trwania	4 dni
Poziom	Podstawowy
Autoryzacja	Altkom