

Programming in HTML5 with JavaScript and CSS3 2017

PRZEZNACZENIE SZKOLENIA

Szkolenie przeznaczone dla programistów zainteresowanych tworzeniem aplikacji przy użyciu HTML5, JavaScript lub CSS. Szkolenie jest wprowadzeniem do technologii i punktem startowym w projektowaniu aplikacji sieci Web.

KORZYŚCI WYNIKAJĄCE Z UKOŃCZENIA SZKOLENIA

Umiejętność budowania aplikacji Web przy użyciu nowych funkcji HTML5, CSS3 i JavaScript. Znajomość podstawowych technologii stosowanych do budowy współczesnych aplikacji Web.

OCZEKIWANE PRZYGOTOWANIE SŁUCHACZY

Miesięczne doświadczenie w programowaniu w środowisku Visual Studio. Co najmniej teoretyczna znajomość tworzenia aplikacji sieci Web.

Jako uzupełnienie rekomendujemy:

- MS-20483 - Programming in C#
- MS 20486 - Developing ASP.NET MVC 4 Web Applications
- MS 20487 - Developing Windows Azure and Web Services

Metoda szkolenia:

- wykład + warsztaty

PRZYGOTOWANIE DO SZKOLENIA

Wirtualna Klasa

- Poznanie trenera i grupy
- Sprawdzanie wiedzy - testy i quizy
- Wprowadzenie w temat zajęć

WYKŁADY I WARSZTATY

Sala szkoleniowa

1. Przegląd HTML i CSS
 - przegląd HTML
 - przegląd CSS
 - tworzenie aplikacji Web w Visual Studio 2017.
2. Tworzenie stron i stosowanie stylów na stronach HTML

- tworzenie strony HTML5
- stosowanie stylów CSS
- 3. Wstęp do JavaScript
 - omówienie składni JavaScript
 - wprowadzenie do DOM (Document Object Model)
- 4. Tworzenie formularzy do zbierania i walidacji danych użytkownika
 - tworzenie formularzy w HTML5
 - walidacja danych użytkownika przy użyciu atrybutów HTML5
 - walidacja danych użytkownika za pomocą JavaScript
- 5. Komunikacja ze zdalnym serwerem
 - programowanie asynchroniczne w JavaScript
 - wysyłanie i odbieranie danych przy użyciu XMLHttpRequest
 - wysyłanie i odbieranie danych przy użyciu Fetch API
- 6. Stosowanie stylów w HTML5 przy użyciu CSS3
 - formatowanie tekstu
 - style elementów blokowych
 - pseudo klasy i pseudo elementy
 - rozszerzanie efektów graficznych przy użyciu CSS3
- 7. Tworzenie obiektów i metod w JavaScript
 - pisanie dobrze ustrukturyzowanego kodu JavaScript
 - tworzenie własnych obiektów
 - rozszerzanie obiektów
- 8. Tworzenie interaktywnych stron przy użyciu komponentów API dla HTML5
 - praca z plikami
 - praca z multimediami
 - reagowanie na lokalizację i kontekst przeglądarki
 - debugowanie i profilowanie aplikacji Web
- 9. Dodawanie obsługi pracy offline w aplikacjach Web
 - odczyt i zapis danych lokalnych
 - dodawanie wsparcia offline przy użyciu Application Cache
- 10. Implementacja adaptacyjnego interfejsu użytkownika
 - obsługa wielu czynników kształtowania strony
 - tworzenie adaptacyjnego interfejsu użytkownika
- 11. Tworzenie zaawansowanej grafiki
 - tworzenie interaktywnej grafiki przy użyciu SVG
 - programowe rysowanie grafiki przy użyciu kontrolki Canvas API
- 12. Animacja interfejsu użytkownika
 - stosowanie przejść CSS
 - transformacja elementów
 - stosowanie animacji CSS opartych o klatki kluczowe
- 13. Implementacja komunikacji w czasie rzeczywistym przy użyciu protokołu WebSockets
 - wstęp do WebSockets
 - wykorzystanie WebSockets API
- 14. Wykonywanie zadań w tle za pomocą Web Workers
 - wstęp do Web Workers
 - przetwarzanie asynchroniczne przy użyciu Web Workers
- 15. Pakowanie kodu JavaScript na potrzeby wdrożenia na produkcji
 - zrozumienie mechanizmów transpilerów i łączenia modułów
 - tworzenie odseparowanych paczek dla obsługi wielu przeglądarek

WSPARCIE I ROZWÓJ PO SZKOLENIU

Portal Altkom Akademii

- Dostęp do materiałów szkoleniowych i uzupełniających
- Opieka trenera
- Kontakt ze społecznością

| | |
|----------------------|---------------------|
| Kod szkolenia | MS 20480 / PL AA 5d |
| Czas trwania | 5 dni |
| Poziom | Podstawowy |
| Autoryzacja | Microsoft |