

Programming in C# 2017

PRZEZNACZENIE SZKOLENIA

Szkolenie dla programistów posiadających doświadczenie w programowaniu w takich językach jak C, C++, JavaScript, Objective-C, Microsoft Visual Basic, Java i rozumiejących koncepcje programowania zorientowanego obiektowo, chcących programować w języku C# za pomocą Visual Studio 2017 z wykorzystaniem .NET Framework 4.7. Do specjalistów IT, którzy są zainteresowani uzyskaniem certyfikatu Microsoft Certified Associate (MCSA) Web Applications.

KORZYŚCI WYNIKAJĄCE Z UKOŃCZENIA SZKOLENIA

Znajomość składni języka C#. Umiejętność wykorzystania języka C# i bibliotek .net do tworzenia aplikacji dla systemu Windows przy użyciu Visual Studio 2017. Szkolenie jest pomocne w przygotowaniu do egzaminu 70-483 na ścieżce MCSA: Web Applications.

KORZYŚCI Z UCZESTNICTWA DLA MANAGERA

OCZEKIWANE PRZYGOTOWANIE SŁUCHACZY

Minimum miesięczne doświadczenie w programowaniu w języku zorientowanym obiektowo (C++, Java, Visual Basic). Znajomość podstaw korzystania z Visual Studio.

Umiejętność korzystania z anglojęzycznych materiałów.

Jako uzupełnienie rekomendujemy:

- MS 20480 – Programming in HTML5 with JavaScript and CSS3
- MS 20486 – Developing ASP.NET MVC 4 Web Applications
- MS 20487 – Developing Windows Azure and Web Services

PRZYGOTOWANIE DO SZKOLENIA

Wirtualna Klasa

- Poznanie trenera i grupy
- Sprawdzanie wiedzy - testy i quizy
- Wprowadzenie w temat zajęć

WYKŁADY I WARSZTATY

Sala szkoleniowa

1. Przegląd składni C#
 - omówienie rodzajów tworzonych aplikacji przy użyciu Visual C#
 - typy danych, operatory i wyrażenia
 - konstrukcje języka C#.

2. Tworzenie metod, obsługa wyjątków i monitorowanie aplikacji
 - tworzenie i wywoływanie metod
 - tworzenie metod przeciążonych i używanie parametrów opcjonalnych i wyjściowych
 - obsługa wyjątków
 - monitorowanie aplikacji.
3. Podstawy typów i konstrukcji w Visual C#
 - implementacja struktur i typów wyliczeń
 - organizowanie danych w kolekcjach
 - obsługa zdarzeń.
4. Tworzenie klas i mocno typowanych kolekcji
 - tworzenie klas
 - definiowanie i implementacja interfejsów
 - implementacja mocno typowanych kolekcji.
5. Tworzenie hierarchii klas przy użyciu dziedziczenia
 - tworzenie hierarchii klas
 - rozbudowywanie klas .NET Framework
6. Odczyt i zapis danych lokalnych
 - odczyt i zapis plików
 - serializacja i deserializacja danych
 - wykonywanie operacji wejścia/wyjścia przy użyciu strumieni.
7. Dostęp do baz danych
 - tworzenie i wykorzystanie modeli danych encji (EDM)
 - odpytywanie danych przy użyciu LINQ
8. Dostęp do danych zdalnych.
 - dostęp do danych w sieci Web
 - dostęp do danych za pomocą usług połączonych OData
9. Projektowanie interfejsu użytkownika w aplikacjach graficznych
 - używanie XAML do projektowania interfejsu użytkownika
 - wiązanie kontrolki z danymi
10. Zwiększanie wydajności i responsywności aplikacji
 - implementacja wielozadaniowości
 - asynchroniczne wykonywanie operacji
 - synchronizacja współbieżnego dostępu do danych.
11. Integracja z kodem niezarządzalnym
 - tworzenie i używanie obiektów dynamicznych
 - zarządzanie cyklem życia obiektów i kontrola zasobów niezarządzalnych.
12. Tworzenie typów i podzespółów wielokrotnego użycia
 - sprawdzanie metadanych obiektów
 - tworzenie i używanie własnych atrybutów
 - generowanie kodu zarządzalnego
 - wersjonowanie, podpisywanie i wdrażanie podzespółów.
13. Szyfrowanie i deszyfrowanie danych
 - implementacja szyfrowania symetrycznego
 - implementacja szyfrowania asymetrycznego.

WSPARCIE I ROZWÓJ PO SZKOLENIU

Portal Altkom Akademii

- Dostęp do materiałów szkoleniowych i uzupełniających

- Opieka trenera
- Kontakt ze społecznością

Kod szkolenia	MS 20483 / PL AA 5d
Czas trwania	5 dni
Poziom	Podstawowy
Autoryzacja	Microsoft