

Szkolenie przygotowujące do egzaminu Scrum Product Owner



Odbiorcy szkolenia

- W bieżącym otoczeniu biznesowym zmiany zachodzą bardzo dynamicznie. Organizacje zmieniają się, zmieniają własne produkty oraz usługi aby dostosować się do wymagań rynku oraz potrzeb klientów. Działania te są złożone oraz dynamiczne. W takich przypadkach podejście zwinne jest najlepszym znanym sposobem na organizację prac.
- Szkolenie ma na celu zbudowanie wiedzy i fundamentalnych kompetencji wśród Właścicieli Produktów (Product Owner), członków zespołów współpracujących z Właścicielem Produktu w podejściu zwinnym. Szkolenie wykorzystuje najbardziej rozpowszechnione podejście do zwinnej pracy zespołowej – Scrum.
- Szkolenie skierowane jest do Właścicieli Produktów odpowiadających za innowacyjne rozwiązania, wykorzystujące nowoczesne technologie, działających w zmiennym środowisku. Należy tu wskazać zarówno specyfikę produktów IT jak i innych branż i obszarów badawczo rozwojowych.
- Na szkoleniu skorzysta także kadra kierownicza, która planuje wprowadzenie podejścia zwinnego w pracy nad produktami.
- Szkolenie przygotowuje do powszechnie rozpoznawalnego egzaminu PSPO I (Professional Scrum Product Owner I).



Korzyści

- Poznanie i zrozumienie podejścia zwinnego
- Poznanie i zrozumienie aspektów biznesowych w pracy zespołów zwinnych
- Poznanie i zrozumienie zasad pracy z wyłaniającym się produktem oraz wyłaniającymi się wymaganiami
- Poznanie i zrozumienie ram pracy zespołów zwinnych
- Zrozumienie kiedy stosować podejścia zwinne
- Poznanie wartości i filarów jakie są kluczowe do odniesienia sukcesu w pracy zespołu zwinnego
- Poznanie i zrozumienie kluczowych ról: Zespół Scrum, Product Owner, Deweloper, Scrum Master

- Poznanie o zrozumienie kluczowych artefaktów: Product Backlog, Sprint Backlog, Increment
- Poznanie i zrozumienie kluczowych zdarzeń: Sprint, Sprint Planning, Daily Scrum, Sprint Review, Sprint Retrospective.
- Poznanie uzupełniających technik i podejść w pracy Product Owenera takich jak: Invest, Poker, DoR, DoD, wykresy spalania, uzasadnienie biznesowe, kanwy biznesowe.
- Przygotowanie do egzaminu PSPO I



Program szkolenia

1. Podejście zwinne – czym jest i do czego służy?
2. Manifest Agile – co się za nim kryje?
3. Definicja Scrum – czym jest Scrum w świecie Agile?
4. Co zmieniło się w Scrum w 2020 r.?
5. Co oznacza podejście empiryczne?
6. Czym są filary Scrum? Jak przejawiają się w realizacji Sprintów?
 - Przejrzystość
 - Inspekcja
 - Adaptacja
7. Jakie są kluczowe wartości Scrum oraz jakie postawy się za nimi kryją?
8. Czym jest Sprint?
9. Jakie są kluczowe role w Scrum?
 - Scrum Team – skład oraz uprawnienia, obowiązki i zasady pracy
 - Deweloperzy – uprawnienia, obowiązki i zasady pracy
 - Product Owner – uprawnienia, obowiązki i zasady pracy
 - Scrum Master – uprawnienia, obowiązki i zasady pracy
10. Jaką rolę odgrywa Product Owner?
11. Jak product Owner współpracuje z Organizacją, Developwerami, Scrum Masterem?
12. Jak Scrum Master wspiera Scrum Team, Product Owenera, Deweloerów oraz organizację?
13. Jakie są kluczowe zdarzenia w każdym Sprincie?
 - Sprint Planning – zasady oraz przebieg
 - Daily Scrum – zasady oraz przebieg
 - Sprint Review – zasady oraz przebieg
 - Print Retrospective – zasady oraz przebieg
14. Jakie są zadania Product Owenera w ramach zdarzeń?
15. Czym jest Refinement?
16. Jakie są zadania Product Owenera w ramach Refinementu?
17. Czym są artefakty Scrum?
 - Broduct Backlog – cechy oraz powiązanie z rolami i zdarzeniami
 - Porządkowanie

- Uszczegóławianie
- Zapewnianie transparentności
- Sprint Backlog – cechy oraz powiązanie z rolami i zdarzeniami
- Increment – kiedy mamy potencjalnie wdrażalny produkt?

18. Jakie są zadania Product Ownera w odniesieniu do poszczególnych artefaktów?

19. Jakie techniki i praktyki wspierają pracę w Scrum?

- INVEST
- 3C's
- DEEP
- Planning Poker i Story Points
- Definition of Ready
- Definition of Done
- MoSCoW
- Kano

20. Czym jest wartość produktu i jak ją maksymalizować?

- Uzasadnienie biznesowe
- Kanwy biznesowe
- Minimalny wartościowy produkt

21. Przykładowe pytania egzaminacyjne

22. Q&A



Oczekiwane przygotowanie uczestnika

- Mile widziane doświadczenie w rozwoju produktów, pracy z wymaganiami biznesowymi
- Mile widziane jest doświadczenie w pracy zespołowej pracy nad złożonymi produktami.
- Rekomendowane zapoznanie się z aktualną wersją Scrum Guide.



Czas trwania

2 dni / 14 godzin

Język

- Szkolenie: polski

- Materiały: polski