Podstawy programowania w JavaScript



PRZEZNACZENIE SZKOLENIA

Szkolenie kierowane jest do osób nie posiadających doświadczenia programistycznego, które chcą nabyć umiejętności tworzenia dynamicznych stron internetowych.

KORZYŚCI WYNIKAJĄCE Z UKOŃCZENIA SZKOLENIA

Umiejętność praktycznego wykorzystania języka w aplikacjach internetowych. Znajomość dobrych praktyk organizacji kodu w projekcie. Poznanie technik programowania komunikacji z serwerem z wykorzystaniem AJAX. Umiejętność posługiwania się platformą Node w kontekście zależności projektowych oraz kompilatorem Babel zapewniającym kompatybilność kodu z popularnymi przeglądarkami internetowymi i biblioteką ESLint w celu poprawy jakości kodu.

OCZEKIWANE PRZYGOTOWANIE SŁUCHACZY

Podstawowa znajomość HTML i CSS.

AGENDA SPOTKANIA

Sala szkoleniowa

1. Charakterystyka języka JavaScript
    - architektura i standard ES6+
    - możliwości i zastosowania
2. Narzędzia developerskie na platformie Node.js
    - konfiguracja i wykorzystanie kompilatora Babel
    - konfiguracja i użycie biblioteki ESLint, statyczna analiza kodu
3. Podstawowe typy danych, operatory, zasięg i użycie zmiennych
4. Definiowanie i użycie funkcji
    - funkcje nazwane
    - funkcje anonimowe, bloki kodu, callbacks

5. Definiowanie i użycie obiektów
6. Praca z instrukcjami sterującymi
    - warunki, pętle, wyjątki i obsługa błędów
7. Wykorzystanie kolekcji
    - tablice, listy, mapy, zbiory
8. Osadzanie kodu JS w plikach HTML
    - obsługa zdarzeń
    - dynamiczne modyfikowanie struktury strony HTML, drzewo DOM
9. Komunikacja z serwerem, Ajax, serializacja do JSON
10. Zarządzanie ciasteczkami
11. Zarządzaniem lokalnym cachem danych, LocalStorage
12. Używanie bibliotek zewnętrznych na przykładzie JQuery, wprowadzenie

Kod szkolenia	JS / PL AA 3d
Czas trwania	3 dni
Poziom	Podstawowy
Autoryzacja	Altkom