

kod szkolenia: JS / PL AA 3d

Podstawy programowania w JavaScript

JavaScript to jeden z najważniejszych języków w tworzeniu dynamicznych stron internetowych i aplikacji webowych. Szkolenie pozwala na zdobycie praktycznych umiejętności w zakresie programowania oraz wprowadza do współczesnych standardów ES.next.



Odbiorcy szkolenia

Szkolenie skierowane jest do:

- Osób, które chcą rozpocząć naukę JavaScript od podstaw.
- Osób zainteresowanych tworzeniem dynamicznych stron internetowych.
- Początkujących front-end developerów, którzy chcą zbudować solidne podstawy pracy z JavaScript.
- Osób działających w IT w innych obszarach, które chcą zdobyć wiedzę o języku powszechnie używanym w tworzeniu aplikacji webowych.



Korzyści

1. Opanowanie podstaw JavaScript i nowoczesnego standardu (ES.Next), w tym składni, typów danych, instrukcji sterujących oraz definiowania funkcji.
2. Umiejętności dynamicznego modyfikowania stron poprzez DOM, obsługę zdarzeń i integrację kodu z HTML.
3. Zrozumienie nowoczesnej komunikacji z serwerem: fetch, podstawy async/await oraz format JSON.
4. Poznanie nowoczesnego środowiska pracy: platforma Node.js oraz ekosystem narzędzi front-end (bundler).
5. Umiejętność dołączania zewnętrznych bibliotek — natywnie przez moduły ES (ESM) oraz w projekcie z bundlerem.



Program szkolenia

1. Charakterystyka języka JavaScript
 - architektura i nowoczesny standard ES.Next
 - możliwości i zastosowania
2. Środowisko i narzędzia pracy
 - platforma Node.js
 - ekosystem narzędzi front-end: uruchamianie projektu, dev server, budowanie(bundler, np. Vite)
3. Podstawowe typy danych, operatory, zasięg i użycie zmiennych
4. Definiowanie i użycie funkcji
 - funkcje nazwane
 - funkcje anonimowe, bloki kodu, callbacks
5. Definiowanie i użycie obiektów
6. Praca z instrukcjami sterującymi
 - warunki, pętle, wyjątki i obsługa błędów
7. Wykorzystanie kolekcji
 - tablice, mapy, zbiory
8. Osadzanie kodu JS w plikach HTML
 - moduły ES (ESM) w przeglądarce
 - obsługa zdarzeń
 - dynamiczne modyfikowanie struktury strony HTML, drzewo DOM
9. Dołączanie zewnętrznych bibliotek do projektu
 - natywnie przez moduły ES (np. esm.sh), bez etapu budowania
 - w projekcie z bundlerem
10. Komunikacja z serwerem
 - fetch oraz podstawy async/await
 - serializacja do formatu JSON
11. Zarządzanie ciasteczkami
12. Zarządzanie lokalnym cachem danych, LocalStorage



Oczekiwane przygotowanie uczestnika

- Podstawowa znajomość HTML i CSS.



Szkolenie obejmuje

- Tryb: Distance Learning / onsite

- Poziom: Podstawowy
- Czas trwania: 3 dni (21 godzin)
- Język: Polski



Czas trwania

3 dni / 21 godzin

Język

- Szkolenie: polski