

kod szkolenia: C# / PL AA 3d_PODST

Podstawy programowania obiektowego na przykładzie języka C#



Od 1 kwietnia do 30 września do każdego szkolenia C# w cenie zapewniamy również dostęp do szkoleń na naszej platformie e-learningowej. Oferta dotyczy wyłącznie terminów otwartych.

Dzięki temu możesz rozwijać swoje umiejętności nie tylko podczas zajęć stacjonarnych, ale także we własnym tempie — gdzie chcesz i kiedy chcesz.

E-learning: [C# - ćwiczenia z podstaw programowania](#)



Odbiorcy szkolenia

Szkolenie przeznaczone jest zarówno dla osób chcących zapoznać się z podstawowymi pojęciami związanymi z programowaniem obiektowym jak i osób planujących rozpocząć praktyczną przygodę w tej dziedzinie.



Korzyści

Uzyskanie podstawowej wiedzy, która pozwoli zrozumieć najważniejsze pojęcia związane z programowaniem obiektowym, co może ułatwić rozmowy z osobami technicznymi zajmującymi się zawodowo programowaniem oraz zdobycie praktycznych podstaw do dalszego rozwoju w dziedzinie programowania.



Program szkolenia

1. Visual Studio i platforma .NET
 - Wprowadzenie do .NET
 - Visual Studio / Visual Studio Code
 - Narzędzia
 - Projekty
 - Referencje
2. Podstawy języka C#
 - Struktura kodu
 - Przestrzenie nazw
 - Cykl życia obiektu
 - Debugowanie
3. Konsola
 - Wyświetlanie
 - Pobieranie danych od użytkownika
4. Typy wbudowane
 - Ciągi
 - Wartości liczbowe
 - Wartości logiczne
 - Konwersja ciągu na inne typy
5. Metody
 - Wywoływanie
 - Definiowanie
 - Parametry
 - Parametry wyjściowe
6. Kolekcje
 - Tablice
 - Listy
7. Pętle
 - while / do-while
 - for
 - foreach
 - Sterowanie pętlami
8. Instrukcje warunkowe
 - if-else
 - switch-case
9. Klasy
 - Deklaracja
 - Metody, pola, właściwości

- Modyfikatory dostępu
- Konstruktory
- Dziedziczenie
- Polimorfizm



Oczekiwane przygotowanie uczestnika

- Brak lub podstawowa znajomość zasad programowania



Szkolenie obejmuje

SZKOLENIE OBEJMUJE

- Wykłady
- Kodowanie na żywo
- Warsztaty



Czas trwania

3 dni / 21 godzin

Język

- Szkolenie: polski