kod szkolenia: SOIT / PL AA 2d

Metody szacowania i kontroli postępu projektów IT

Odbiorcy szkolenia

Szkolenie przeznaczone jest dla analityków, architektów, projektantów oprogramowania i programistów oraz osób zajmujących się specyfikowaniem wymagań dla szeroko rozumianych systemów informatycznych. Szkolenie adresowane jest również do członków zespołów testujących oprogramowanie, a także do osób, które współpracują przy tworzeniu dokumentacji wymagań.

Korzyści

Poznanie najbardziej popularnych technik szacowania wykorzystywanych w procesie wytwórczym oprogramowania.
Zwiększenie efektywności w szacowaniu kosztu produkcji oprogramowania, a poprzez nabyte umiejętności zwiększenie prawdopodobieństwa sukcesu przedsięwzięcia. Analiza wymagań i właściwe oszacowanie pracochłonności w znaczący sposób mogą przyczynić się do redukcji kosztów realizacji projektu, szczególnie przez ułatwienie nadawania priorytetów wymaganiom a następnie zapewnienie zgodności ich realizacji z oczekiwaniami.
Poznanie narzędzi programistycznych wspomagających szacowanie. Poznanie typowych problemów związanych z szacowaniem.
Zmniejszenie stresu dzięki realnemu harmonogramowaniu prac.
Zwiększenie wiarygodności zespołów projektowych.

Program szkolenia

1. Wprowadzenie do estymacji
2. Metoda Punktów Funkcyjnych wg IFPUG
3. Szybka Metoda Punktów Funkcyjnych
4. Metoda Use Case Points

5. Agile – planning poker
6. Szacowanie ryzyka – reakcje na ryzyko
7. Podsumowanie

Oczekiwane przygotowanie uczestnika

Wskazane jest doświadczenie w pracy w projekcie, w ramach którego stworzono nowe oprogramowanie.

Czas trwania

2 dni / 14 godzin

Język

- Szkolenie: polski