

Wzorce projektowe w JavaScript

PRZEZNACZENIE SZKOLENIA

Szkolenie kierowane jest do osób chcących wzbogacić swój warsztat pracy o umiejętność posługiwania się wzorcami projektowymi.

KORZYŚCI WYNIKAJĄCE Z UKOŃCZENIA SZKOLENIA

Uczestnicy poznają dobre praktyki wytwórcze oraz struktury architektoniczne właściwe dla języka JavaScript w standardzie ES6+, które stanowią fundament skalowalnych aplikacji webowych.

OCZEKIWANE PRZYGOTOWANIE SŁUCHACZY

Znajomość języka JavaScript.

Metoda szkolenia:

- warsztaty

PRZYGOTOWANIE DO SZKOLENIA

Wirtualna Klasa

- Poznanie trenera i grupy
- Sprawdzanie wiedzy - testy i quizy
- Wprowadzenie w temat zajęć

WYKŁADY I WARSZTATY

Sala szkoleniowa

1. Charakterystyka JavaScript w standardzie ES6+
2. Narzędzia developerskie na platformie Node.js
 - kompilator Babel i konwersja kodu
 - statyczna analiza kodu z ESLint
 - automatyzacja procesu budowania z WebPack
3. Wzorce modularnej budowy aplikacji, CommonJS, AMD
4. Elementy programowania funkcyjnego
5. Inżynieryjne wzorce projektowe
 - kreacyjne: Singleton, Factory, Builder, Prototype
 - strukturalne: Facade, Proxy, Adapter, Bridge, Decorator, Composite
 - zachowań: Command, Observer, Iterator, State, Strategy
6. Wzorce związane z implementacją warstwy widoków
 - MVC, MVP, MVVM
7. Implementacja i zastosowania wzorców, CQRS i EventSourcing
8. Architektura aplikacji SPA
9. Kontenery stanowe, Fux, Redux

WSPARCIE I ROZWÓJ PO SZKOLENIU

Portal Altkom Akademii

- Dostęp do materiałów szkoleniowych i uzupełniających
- Opieka trenera
- Kontakt ze społecznością

Kod szkolenia	JSWP / PL AA 3d
Czas trwania	3 dni
Poziom	Średnio zaawansowany
Autoryzacja	Altkom