

# Wzorce projektowe w JavaScript



## Odbiorcy szkolenia

Szkolenie kierowane jest do osób chcących wzbogacić swój warsztat pracy o umiejętność posługiwania się wzorcami projektowymi.



## Korzyści

Uczestnicy poznają dobre praktyki wytwórcze oraz struktury architektoniczne właściwe dla języka JavaScript w standardzie ES6+, które stanowią fundament skalowalnych aplikacji webowych.



## Program szkolenia

1. Charakterystyka JavaScript w standardzie ES6+
2. Narzędzia developerskie na platformie Node.js
  - kompilator Babel i konwersja kodu
  - statyczna analiza kodu z ESLint
  - automatyzacja procesu budowania z WebPack
3. Wzorce modularnej budowy aplikacji, CommonJS, AMD
4. Elementy programowania funkcyjnego
5. Inżynieryjne wzorce projektowe
  - kreatywne: Singleton, Factory, Builder, Prototype
  - strukturalne: Facade, Proxy, Adapter, Bridge, Decorator, Composite
  - zachowań: Command, Observer, Iterator, State, Strategy
6. Wzorce związane z implementacją warstwy widoków
  - MVC, MVP, MVVM
7. Implementacja i zastosowania wzorców, CQRS i EventSourcing
8. Architektura aplikacji SPA

## 9. Kontenery stanowe, Flux, Redux



### Oczekiwane przygotowanie uczestnika

Znajomość języka JavaScript.

**Metoda szkolenia:**

- warsztaty



### Czas trwania

3 dni / 21 godzin

## Język

- Szkolenie: polski