kod szkolenia: EVENT_STORMING / PL AA 2d

Event Storming – warsztat

Odbiorcy szkolenia

Szkolenie przeznaczone jest dla osób chcących zacząć wykorzystywać narzędzie Event Stormingu do odkrywania i konkretyzowania wiedzy dotyczącej domeny biznesowej, z którą aktualnie tworzą/mają zamiar tworzyć oprogramowanie. Event Storming jest niczym innym jak znalezieniem wspólnego gruntu na linii współpracy biznes<>IT.

Korzyści

Uczestnicy wiedzą do czego służy Event Storming, w jaki sposób może zostać użyty w codziennej pracy. Uczestnicy są w stanie facylitować tego typu warsztaty w obrębie dalszej pracy z produktem.

Program szkolenia

Agenda jest elastyczna i zależy od potrzeb klienta. Program szkolenia ustalamy z uczestnikami przez każdą sesją indywidualnie.

1. Wprowadzenie teoretyczne
   - Czym jest Event Storming
   - Dlaczego powinniśmy korzystać z ES
   - Jak zacząć?
   - Jak długo trwają sesje?
   - Przedstawienie building blocks
2. Big Picture Event Storming
   - Opis teoretyczny
   - Omówienie faz
   - Omówienie building blocks wykorzystywanych w tej fazie
   - Omówienie dobrych praktyk
   - Przykładowa sesja na domenie treningowej
   - Przykładowa sesja na domenie klienta/uczestników

3. Process modeling Event Storming
    - Opis teoretyczny
    - Omówienie building blocks wykorzystywanych w tej fazie
    - Przykładowa sesja
    - Co powinno być wynikiem obu sesji?
4. Software design Event Storming

Oczekiwane przygotowanie uczestnika

Mile widziane:
– znajomość DDD (Domain Driven Design),
– praca z architekturami eventowymi (CQRS, EventSourcing).

Szkolenie obejmuje

Metoda szkolenia:

- Warsztaty

Czas trwania

2 dni / 14 godzin

Język

- Szkolenie: polski