kod szkolenia: LX-D / PL DL 2d

Docker w praktyce

Odbiorcy szkolenia

Szkolenie skierowane jest do każdego kto pragnie rozpocząć swoją przygodę z Dockerem, poznać jego zastosowania a także nauczyć się samodzielnie korzystać z jego podstawowych funkcjonalności.
W szczególności do osób zainteresowanych projektowaniem i rozwijaniem systemów oraz aplikacji rozproszonych.

Korzyści

Warsztaty z Dockera pozwalają zrozumieć czym jest Docker i w jakim celu się go stosuje oraz zdobyć umiejętności niezbędne do pracy z tą technologią. Kurs ten pozwala klientom w pełni wykorzystać potencjał Dockera do rozwoju i utrzymywania aplikacji oraz systemów we własnych organizacjach.

Program szkolenia

1. Docker teoria
   - Przykładowe zastosowania
   - Główne komponenty
   - Architektura
2. Instalacja Dockera
   - Windows Pro/Enterprise / MacOS
   - Debian
3. Praca z Dockerem – wiersz poleceń
   - Obrazy
   - Repozytorium
   - Uruchamianie kontenerów
   - Otwarcie kontenerów na ruch zewnętrzny
   - Zasoby dyskowe
4. Praca z Dockerem – Dockerfile

- Tworzenie pliku Dockerfile
- Omówienie składni
- Budowa obrazu
- Praca z tagami i repozytorium
- Rozszerzanie obrazów

5. Praca z Dockerem – docker–compose
   - Tworzenie pliku docker-compose.yml
   - Omówienie składni
   - Montowanie zasobów dyskowych
   - Konfiguracja sieci
6. Wzorce projektowe
7. Wstęp do orkiestracji



Oczekiwane przygotowanie uczestnika

Umiejętność pracy w terminalu, podstawowa znajomość systemów z rodziny Linux oraz wiedza na temat funkcjonowania sieci i systemów komputerowych.



Szkolenie obejmuje

- 2 dni pracy z trenerem
- Nadzór trenera
- Kontakt ze społecznością
- Podręcznik w wersji elektronicznej
- Środowisko laboratoryjne

Metoda szkolenia

- wykład
- warsztaty



Czas trwania

2 dni / 14 godzin

Język

- Szkolenie: polski
- Materiały: polski