

C# - ćwiczenia z podstaw programowania - e-learning

Szkolenie "C# - ćwiczenie z podstaw programowania" to praktyczny kurs, który krok po kroku wprowadza w rozwiązywanie konkretnych zadań programistycznych. W 5 modułach tematycznych uczestnicy znajdą filmy z ćwiczeniami podzielone na rozdziały, co ułatwia szybkie odnalezienie interesujących zagadnień. Kurs umożliwia samodzielne rozwiązywanie zadań, a następnie porównanie ich z modelowymi rozwiązaniami przygotowanymi przez autora. Po ukończeniu wszystkich modułów uczestnicy otrzymują certyfikat potwierdzający zdobyte umiejętności.



Odbiorcy szkolenia

Szkolenie skierowane jest do:

- Osób początkujących w programowaniu, które chcą zdobyć solidne podstawy w praktyce.
- Programistów, którzy chcą uporządkować swoją wiedzę i nauczyć się efektywnego rozwiązywania problemów.
- Studentów informatyki i kursów technicznych poszukujących wsparcia w nauce programowania.
- Pasjonatów technologii chcących poszerzyć swoje umiejętności o praktyczne zagadnienia.
- Specjalistów chcących wzbogacić swoje portfolio umiejętności o umiejętność analizy i poprawy kodu.

w



Korzyści

1. Kompleksowe omówienie kluczowych tematów: od pracy z ciągami znaków, przez operacje na liczbach, po zaawansowane struktury, takie jak pętle czy tablice.
2. Rozwijanie praktycznych umiejętności programistycznych dzięki nauce przez rozwiązywanie problemów.
3. Możliwość analizowania modelowych rozwiązań przygotowanych przez eksperta, co ułatwia poprawę

własnych błędów.

4. Komfortowa nauka dzięki filmom podzielonym na rozdziały – szybki dostęp do potrzebnych treści.
5. Zdobycie certyfikatu ukończenia, który wzmacnia pozycję na rynku pracy.



Program szkolenia

MODUŁ 1: Ciągi znaków

1. Zadanie: Łączenie ciągów
2. Zadanie: Podłańcuchy
3. Zadanie: Porównywanie ciągów

MODUŁ 2: Liczby

1. Zadanie: Operacje na liczbach I
2. Zadanie: Operacje na liczbach II
3. Zadanie: Klasa Math

MODUŁ 3: Instrukcje warunkowe

1. Zadanie: Walidacja
2. Zadanie: Porównanie I
3. Zadanie: Porównanie II
4. Zadanie: Switch

MODUŁ 4: Tablice

1. Zadanie: Odwrócenie kolejności
2. Zadanie: Pierwszy i ostatni

MODUŁ 5: Pętle

1. Zadanie: Wzór
2. Zadanie: Walidacja
3. Zadanie: Średnia
4. Zadanie: Sortowanie



Oczekiwane przygotowanie uczestnika

Znajomość języka C#



Czas trwania

1 dni / 1 godzin

Język

Szkolenie jest przygotowane w języku Polskim