

# Behavior-driven development



## Odbiorcy szkolenia

Szkolenie przeznaczone jest dla osób chcących zacząć wykorzystywać narzędzie Behavior driven development do rozbudowanego sposobu testowania oprogramowania bazującego na zachowaniu.



## Korzyści

Uczestnicy wiedzą do czego służy BDD oraz w jaki sposób może zostać użyte w projekcie z wykorzystaniem składni Gherkin oraz wsparciem języków JVM (Java, Groovy lub Kotlin).



## Program szkolenia

Agenda jest elastyczna i zależy od potrzeb klienta. Program szkolenia ustalamy z uczestnikami przez każdą sesję indywidualnie.

1. Wprowadzenie do BDD, czym jest BDD
2. Miejsce BDD w Scrum
3. Kiedy stosować BDD
4. Korzyści z BDD
5. Stosowanie BDD na różnych etapach cyklu produkcji oprogramowania
6. Język w BDD - składnia Gherkina + ćwiczenia
7. Role w BDD (struktura -> rola, właściwość, zysk...)
8. Tworzenie historyjek w BDD + ćwiczenia
9. Kryteria akceptacji w BDD + ćwiczenia
10. Dobre praktyki
11. Testy czarnej skrzynki
12. Wsparcie BDD dla języków JVM (Java, Groovy, Kotlin...) + ćwiczenia



## Oczekiwane przygotowanie uczestnika

Uczestnikiem może być każdy z zespołu projektowego (developerzy, testerzy manualni i automatyczni)

Nice to have:

- znajomość podstawowych pojęć związanych z testowaniem oprogramowania
- znajomość jednego z języków JVM (Java, Kotlin, Groovy, Scala)



## Czas trwania

2 dni / 14 godzin

## Język

- Szkolenie: polski