

Autodesk Revit kurs podstawowy z elementami BIM 360



Odbiorcy szkolenia

Kurs przeznaczony dla osób zainteresowanych zapoznaniem się z programem Autodesk Revit. Uczestnik szkolenia zdobywa wiedzę i praktyczne umiejętności z zakresu tworzenia trójwymiarowego modelu oraz dokumentacji budowlanej. Szkolenie prowadzone jest przez Autoryzowanych Instruktorów Autodeskowych i składa się z bloków wykładowo-ćwiczeniowych, dzielonych przerwami.



Korzyści

- Opanowanie praktycznej obsługi programu Autodesk Revit
- Certyfikat ukończenia szkolenia wydany przez Autoryzowane Centrum Szkoleniowe (Certificate of Completion)



Program szkolenia

1. Omówienie Interface'u
 - Omówienie podstawowych narzędzi
 - Menadżer projektu
 - Właściwości obiektu
 - Najważniejsze skróty klawiszowe
2. Rozpoczęcie projektu
 - Ustawienie osi, modyfikacja ich odległości od siebie
 - Ustawienie kondygnacji
 - Ustawienie przekrojów
 - Skala

- Poziom szczegółowości
- Style wizualne
- 3. Ściany i słupy
 - Rodzaje ścian
 - Stworzenie własnej ściany zewnętrznej i wewnętrznej
 - Rysowanie ścian i połączenia
 - Modyfikacja ścian – warstwy, materiały
 - Dzielenie ścian
 - Otwory w ścianie – wstawianie i modyfikacja słupów
- 4. Stropy, sufity i schody
 - Rodzaje stropów
 - Stworzenie własnego stropu
 - Rysowanie stropu i połączenia
 - Modyfikacja stropu – warstwy, materiały
 - Tworzenie schodów i poręczy
 - Wykonanie otworu i szybu w stropie
- 5. Okna i drzwi
 - Omówienie rodzin
 - Funkcjonalność rodzin
 - Wczytywanie rodzin
 - Sposób umieszczania okien i drzwi
 - Parametryczna modyfikacja okien i drzwi
- 6. Dach
 - Omówienie dachów
 - Rodzaje dachów
 - Sposoby rysowania dachu
- 7. Przekroje i elewacje
 - Tworzenie przekrojów i ich modyfikacja
 - Tworzenie elewacji i ich modyfikacja
 - Tworzenie detali
- 8. Zastosowanie kłódek w projektowaniu
 - Parametryzacja stropów i ścian
 - Parametryzacja wysokości
- 9. Wykańczanie modelu
 - Nadawanie kreskowania
 - Edycja kreskowania
 - Ustawienia widoku
- 10. Kreowanie dokumentacji budowlanej
 - Wymiarowanie
 - Opisy
 - Legenda

11. Projekt zagospodarowania

- Modelowanie terenu
- Wstawianie zieleni
- Tworzenie ramp

12. Detal

- Tworzenie detalu
- Edycja
- Wstawianie gotowych plików DWG jako detal

13. Arkusze i wydruk

- Tworzenie i wczytywanie arkuszy
- Modyfikacje arkuszy
- Tabela rysunkowa - funkcje
- Umieszczanie rzutów i widoków na arkuszach
- Skalowanie, docinanie widoku
- Drukowanie arkuszy

14. Zestawienia

- Tworzenie zestawień i przedmiarów
- Zestawienia powierzchni
- Omówienie filtrowania

15. Współpraca z AutoCAD

- Export,
- Import DWG

16. Wydruki

- Do PDF
- Bezpośrednio na drukarki/plotery

17. Wstęp do tworzenia rodzin rodzin

18. Account Admin

- Projekty
- Członkowie zespołu
- Firmy
- Dostęp użytkowników
- Analityka Project

19. Admin

- Członkowie projektu
- Firmy
- Aktywowanie serwisów
- Profil projektu

20. Moduły BIM 360

- Wstęp do Document Management
- Wstęp do Design Collaboration



Oczekiwane przygotowanie uczestnika

Podstawowa wiedza z zakresu projektowania obiektów kubaturowych.



Czas trwania

3 dni / 21 godzin

Język

polski