

Architektura systemów IT w erze AI klasy enterprise

Szkolenie przygotowuje do projektowania, oceny i wdrażania architektur systemów z komponentami AI – od strategii i modelowania domen, przez wybór wzorców integracyjnych i przetwarzania danych, po wdrożenia produkcyjne, monitorowanie i zarządzanie ryzykiem (AI Act, OWASP LLM, MLOps).



Odbiorcy szkolenia

- Architekci rozwiązań, architekci korporacyjni i architekci oprogramowania
- Tech leaderzy, liderzy zespołów inżynierskich i seniorzy programiści
- Inżynierowie danych, ML/MLOps engineers, specjaliści platform danych
- Product Ownerzy i analitycy biznesowi pracujący z zespołami AI
- Konsultanci i menedżerowie technologii planujący transformację AI



Korzyści

- Zdobędziesz praktyczną wiedzę z projektowania architektury systemów IT wykorzystujących sztuczną inteligencję.
- Nauczysz się projektować rozwiązania oparte na LLM, GenAI oraz architekturze RAG.
- Poznasz uznane standardy architektoniczne, m.in. TOGAF, ArchiMate, C4 i Domain-Driven Design.
- Rozwiniesz umiejętność doboru nowoczesnych wzorców integracyjnych i architektur enterprise.
- Dowiesz się, jak tworzyć bezpieczne i zgodne z AI Act oraz RODO systemy AI.
- Nauczysz się projektować procesy MLOps wspierające wdrażanie i utrzymanie modeli AI.
- Zwiększysz swoją wartość na rynku pracy w obszarach architektury IT, AI i transformacji cyfrowej



Program szkolenia

- 1 – Wprowadzenie do architektury IT w erze AI
 - Platform 4.0 – ewolucja platform technologicznych
 - Hype Cycle Gartnera dla AI i technologii enterprise
 - Rola architekta w organizacji wykorzystującej AI
 - Trendy i kierunki rozwoju systemów klasy enterprise
- 2 – Standardy i notacje modelowania architektury
 - TOGAF – ramy architektury korporacyjnej
 - Model C4 – wizualizacja architektury oprogramowania
 - Dobre praktyki dokumentowania decyzji architektonicznych (ADR)
 - Mapowanie wymagań biznesowych na komponenty techniczne
- 3 – Domain-Driven Design (DDD)
 - Strategiczne DDD – Bounded Context, Context Map
 - Taktyczne DDD – Aggregate, Entity, Value Object
 - Ubiquitous Language i współpraca z biznesem
 - Event Storming jako technika odkrywania domeny
- 4 – Machine Learning vs Large Language Models
 - Klasyczne ML – kiedy stosować, ograniczenia
 - LLM – architektura, możliwości i typowe pułapki
 - Kryteria wyboru: ML vs LLM vs rozwiązania hybrydowe
 - Koszty, latencja i skalowalność modeli
- 5 – Wzorce integracji AI: RAG i agenci
 - Retrieval-Augmented Generation – architektura end-to-end
 - Bazy wektorowe i strategie chunkowania
 - Wzorce agentowe i orkiestracja narzędzi
 - Prompt engineering w kontekście architektury systemu
- 6 – Architektura sterowana zdarzeniami (Event-Driven)
 - Event Sourcing i CQRS
 - Brokery zdarzeń: Kafka, RabbitMQ, Pub/Sub
 - Saga i wzorce kompensacji w systemach rozproszonych
 - Integracja AI w przepływach zdarzeniowych
- 7 – Bezpieczeństwo i zgodność prawna AI
 - AI Act – kategorie ryzyka i obowiązki organizacji
 - OWASP Top 10 dla aplikacji LLM
 - Prompt injection, data leakage, model poisoning
 - Privacy by design oraz zarządzanie danymi treningowymi
- 8 – MLOps i cykl życia modeli AI
 - Pipeline ML/LLMOps – od eksperymentu do produkcji

- Monitoring modeli: drift, halucynacje, jakość odpowiedzi
- Wersjonowanie modeli, danych i promptów
- A/B testing oraz strategie wdrożeń modeli

9 – Architektura serverless i mikroserwisowa dla AI

- Mikroserwisy a monolit – kiedy co wybrać
- Serverless dla obciążeń AI – zalety i ograniczenia
- Konteneryzacja, Kubernetes i orkiestracja workloadów GPU
- Wzorce skalowania i optymalizacja kosztów chmury

10 – Warsztat: projektowanie architektury z AI

- Event Storming dla wybranego case'u biznesowego
- Projekt architektury referencyjnej z komponentem LLM
- Analiza ryzyk bezpieczeństwa i zgodności
- Prezentacja i krytyka rozwiązań w grupach



Oczekiwane przygotowanie uczestnika

- Podstawowa znajomość architektury systemów rozproszonych (HTTP, kolejki, bazy danych)
- Doświadczenie z co najmniej jednym językiem programowania (preferowane Python / Java / TypeScript)
- Świadomość pojęć: chmura publiczna, kontenery, CI/CD
- Mile widziane: pierwsze kontakty z modelami ML lub LLM (np. ChatGPT, scikit-learn)



Czas trwania

3 dni / 24 godzin

Język

Język polski