

ArchiMate® Workshop for Practitioners



Odbiorcy szkolenia

Szkolenie skierowane jest przede wszystkim do architektów i projektantów odpowiedzialnych za tworzenie modeli architektonicznych w dziedzinie Architektury Korporacyjnej. Szkolenie zalecane jest również dla pozostałych interesariuszy biorących udział w pracach architektonicznych, którzy będą odpowiedzialni za opiniowanie i weryfikację prac architektonicznych lub będą odbiorcami tych prac i muszą rozumieć znaczenie poszczególnych elementów modelu oraz relacji pomiędzy nimi.



Korzyści

ArchiMate® jest otwartym i nieustannie rozwijanym językiem wykorzystywanym do tworzenia modeli Architektury Korporacyjnej. Pozwala na modelowanie celów, wymagań, elementów strategii, biznesu i systemów IT, kończąc na modelowaniu procesu transformacji oraz wzajemnych relacji pomiędzy tymi elementami. Dostarcza gotowe definicje pojęć wspierając proces komunikacji w ramach prac architektonicznych, przez co stanowi przewagę nad językiem UML. Doskonale uzupełnia ramy architektoniczne TOGAF® 10, pozostając jednak od nich niezależnym. Można go stosować również w połączeniu z innymi ramami architektonicznymi.

Szkolenie ArchiMate® Workshop for Practitioners, pokrywa w pełni zestaw zagadnień zdefiniowany przez The Open Group w sylabusie, dostarczając niezbędnej wiedzy, wymaganej do ubiegania się o certyfikat ArchiMate® Certified. Ukończenie szkolenia pozwoli na dobre przygotowanie do egzaminu certyfikacyjnego.

Szkolenie pozwala poznać wszystkie elementy i relacje opisane w dokumentacji języka ArchiMate® oraz nabyć umiejętności stosowania ich w praktyce podczas ćwiczeń warsztatowych.

<!-->Altkom Akademia S.A. posiada prestiżowy status Gold Member w The Open Group. Nasi trenerzy biorą czynny udział w pracach nad rozwojem standardów oraz w projektach architektonicznych.

Szkolenie stanowi przestrzeń do dzielenia się wiedzą – zarówno teoretyczną jak i praktyczną.



Program szkolenia

1. Ogólna konstrukcja języka
 - Podstawowe koncepty języka
 - Opis struktury
 - Ogólny metamodel
2. Relacje (typy i zastosowanie)
3. Modelowanie wymagań i celów
4. Modelowanie strategii
5. Modelowanie warstw głównych
 - Modelowanie warstwy biznesowej
 - Modelowanie warstwy aplikacji i danych
 - Modelowanie warstwy technologicznej
6. Warstwa fizyczna – elementy modelu
7. Implementacja i migracja – elementy modelu
8. Modelowanie przejść pomiędzy warstwami
9. Interesariusze, widoki i punkty widzenia
10. Mechanizmy rozszerzeń języka



Oczekiwane przygotowanie uczestnika

- Uczestnictwo w szkoleniu: WAK – Wprowadzenie do Architektury Korporacyjnej
- Uczestnictwo w szkoleniu: TG01+02 – TOGAF(R) Workshop for Practitioners



Czas trwania

3 dni / 21 godzin

Język

- Szkolenie: polski
- Materiały: angielski
- Egzamin: angielski