

kod szkolenia: VUE / PL AA 3d

Aplikacje Web z frameworkiem Vue

Zobacz film: https://youtu.be/5MaIG_6Gyyc



Odbiorcy szkolenia

Szkolenie dedykowane jest:

- Programistom JavaScript / TypeScript, którzy chcą poszerzyć swoje umiejętności o pracę z frameworkiem Vue,
- Osobom zainteresowanym tworzeniem aplikacji webowych w Vue (SPA, SSR, SSG),
- Developerom frontendowym, którzy chcą pracować w nowoczesnym ekosystemie Vue i TypeScript, z wykorzystaniem Composition API i
- `<script setup>`,
- Zespołom projektowym chcącym wdrożyć Vue jako główną technologię frontendową oraz rozpocząć współpracę z asystentami AI przy tworzeniu kodu w Vue.



Korzyści

1. Umiejętność budowy aplikacji webowych w Vue. Poznanie architektury SPA oraz świadomość alternatywnych trybów renderowania (SSR, SSG, hybrid) i technik hydratacji w kontekście współczesnych projektów.
2. Znajomość frameworka Vue i jego ekosystemu w najnowszej wersji. Nauka instalacji, konfiguracji, pracy z komponentami Single-File Components, reaktywnością opartą o Composition API oraz komunikacji z API.
3. Uaktualnienie wiedzy o JavaScript i poznanie TypeScript. Zapoznanie się z nowoczesnym standardem JavaScript (ES.Next) i językiem TypeScript, który jest dziś standardem w pracy z Vue.
4. Świadome zarządzanie stanem aplikacji na trzech poziomach: lokalnym, globalnym i serwerowym — wraz ze zrozumieniem, którą warstwę dobrać do danego problemu.

5. Wprowadzenie do programowania wspomaganego LLM. Konfiguracja kontekstu projektu dla asystentów AI oraz wykorzystanie ich w codziennej pracy, m.in. do generowania testów.
6. Praktyczna znajomość narzędzi developerskich. Efektywne wykorzystanie platformy Node.js, narzędzi CLI, linterów, builderów oraz kompilatora TypeScript.



Program szkolenia

1. Architektura aplikacji Web
 - Tryby renderowania: SPA, SSR, SSG/prerender, hybrid
 - Hydratacja i nowoczesne techniki dostarczania UI
 - Standardy komunikacji z systemem backendowym
2. Platforma Node.js
 - Charakterystyka i architektura
 - Zarządzanie pakietami
 - Narzędzia: kompilator (tsc), linter, builder (Vite)
3. Vue
 - Instalacja i konfiguracja projektu (Vite; Vue Router)
 - Wprowadzenie do języka TypeScript i ES.Next
 - Architektura frameworka, Single-File Components, <script setup>
 - Definiowanie szablonów, dyrektywy wbudowane, dynamiczna manipulacja stylami CSS
 - Reaktywność oparta o Composition API (ref, reactive, computed, watch, watchEffect, useTemplateRef, composables)
 - Wykorzystanie metod cyklu życia komponentu
 - Komunikacja pomiędzy komponentami, relacja parent-child (props, emits, defineModel, provide/inject)
 - Zarządzanie stanem na trzech poziomach: lokalny (composables), globalny (Pinia), z serwera (TanStack Query)
 - Obsługa formularzy
 - Routing, nawigacja pomiędzy komponentami (Vue Router)
 - Komunikacja z API (TanStack Query)
 - Świadomość kierunku rozwoju frameworka: Vapor Mode oraz renderowanie SSR/SSG z Nuxt (przegląd)
4. Programowanie wspomagane przez LLM – wprowadzenie
 - Konfiguracja kontekstu projektu dla LLM (reguły, pliki kontekstowe)
 - Generowanie testów jednostkowych i komponentowych przy wsparciu AI (Vitest, Vue Test Utils)
 - Dobre praktyki przy pracy z agentami AI



Oczekiwane przygotowanie uczestnika

Znajomość HTML, CSS, JavaScript na poziomie podstawowym.

Metoda szkolenia:

- warsztaty



Szkolenie obejmuje

- Warsztaty
- Tryb: Distance Learning
- Poziom: Średnio zaawansowany
- Czas trwania: 3 dni | 21h
- Język: Polski (szkolenie i materiały)



Czas trwania

3 dni / 21 godzin

Język

- Szkolenie: polski
- Materiały: polski