

Ansible – automatyzacja w systemach Linux

Ansible to jedno z najpopularniejszych narzędzi do automatyzacji zarządzania systemami Linux i infrastrukturą IT. Pozwala usprawnić procesy administracyjne, wyeliminować powtarzalne zadania oraz zapewnić spójność konfiguracji środowisk. Podczas szkolenia uczestnicy poznają praktyczne zastosowania Ansible, nauczą się tworzyć playbooks oraz automatyzować wdrożenia i zarządzanie serwerami zgodnie z dobrymi praktykami DevOps.



Odbiorcy szkolenia

Szkolenie skierowane jest do administratorów systemów UNIX/Linux chcących poznać technologie automatyzacji z wykorzystaniem oprogramowania Ansible oraz operatorów i developerów w środowiskach DEV/OPS, gdzie wykorzystywane są możliwości Ansible.



Korzyści

- Warsztatowe zapoznanie z aspektami automatyzacji w systemach Linux w oparciu o oprogramowanie Ansible.
- Zapoznanie z najlepszymi praktykami, metodami i technikami wprowadzania automatyzacji do implementacji nowych projektów IT, jak również zarządzania istniejącą infrastrukturą w sposób kompleksowy.
- Zapoznanie od podstaw z procesem tworzenia „playbooks”, najlepszymi praktykami i metodami unikania możliwych problemów.
- Podstawowe zapoznanie z popularnymi projektami rozszerzającymi możliwości: Ansible Galaxy, Ansible AWX.
- Laboratorium kończące zajęcia umożliwia usystematyzowanie i ocenę własnej wiedzy w warunkach

zbliżonych do egzaminacyjnych.



Program szkolenia

1. Wstęp do zagadnień automatyzacji oraz Ansible
 - porównanie do innych technologii automatyzacji
 - omówienie możliwości Ansible
 - opisy przykładów użycia
2. Proste przykłady zastosowań
 - konfiguracja serwera WWW
 - konfiguracja reguł firewall
 - inne
3. Omówienie składni YAML
4. Playbooks i jego elementy
 - Filtry
 - Warunki
 - Pętle
 - Działania asynchroniczne
5. Zmienne i fakty
6. Zarządzanie zadaniami
7. Zarządzanie błędami
8. Zarządzanie plikami konfiguracyjnymi
 - Inventory files
 - Config files
9. Role w projektach
10. Wprowadzenie do Ansible Galaxy oraz Projekt AWX
11. Praktyczne przykłady
12. Troubleshooting
13. Laboratorium powtórzeniowe



Oczekiwane przygotowanie uczestnika

- Ukończenie szkoleń ELA010 i ELA020 lub ELA030 albo odpowiednia wiedza z podstaw działania systemu Linux
- Zalecane doświadczenie w pisaniu skryptów lub programów w dowolnym języku



Szkolenie obejmuje

- 5 dni pracy z trenerem
- Nadzór trenera
- Kontakt ze społecznością
- Podręcznik w wersji elektronicznej
- Środowisko laboratoryjne

Metoda szkolenia

- wykład
- warsztaty



Czas trwania

4 dni / 28 godzin

Język

- Szkolenie: polski
- Materiały: polski