

Agentowe programowanie w .NET z Claude Code — subagenci, hooki i automatyzacja



Odbiorcy szkolenia

Szkolenie przeznaczone jest dla doświadczonych programistów .NET/C# oraz zespołów, które już korzystają z Claude Code w codziennej pracy i chcą rozszerzyć warsztat o mechanizmy wykraczające poza podstawową obsługę: subagentów, hooki, własne serwery MCP, skille oraz pracę autonomiczną. Celem szkolenia jest praktyczne pokazanie, jak budować wyspecjalizowane subagenty i skille, automatyzować reakcje na działania Claude'a przez hooki, integrować własne źródła danych przez serwery MCP pisane w C#, oraz świadomie korzystać z narzędzi do pracy bezobsługowej — od menu rewind, przez /goal, po harmonogramowanie zadań w chmurze (Routines).

Szkolenie adresowane jest do osób, które opanowały już podstawową obsługę Claude Code i chcą oddać narzędziu więcej samodzielności, zachowując pełną kontrolę i bezpieczeństwo pracy zespołowej.



Korzyści

Uczestnik po ukończeniu szkolenia:

- rozumie architekturę pętli agenta i wie, kiedy delegować pracę do subagenta
- projektuje i konfiguruje własne subagenty z ograniczonym dostępem do narzędzi
- konfiguruje hooki (PreToolUse, PostToolUse) wymuszające konwencje i blokujące niebezpieczne akcje
- buduje własny serwer MCP w C#, korzystając z oficjalnego SDK Model Context Protocol
- tworzy własne skille (SKILL.md) i łączy je z subagentami przez forkowanie kontekstu
- organizuje katalog .claude/ i konfigurację na poziomie zespołu/organizacji
- korzysta z narzędzi pracy autonomicznej: menu rewind, /goal, /loop
- rozumie mechanizm Routines — harmonogramowanie zadań Claude Code w chmurze Anthropic
- wie, jak weryfikować pracę wykonaną bez bieżącego nadzoru (hooki jako bramka jakości)
- rozumie aspekty bezpieczeństwa i governance przy pracy autonomicznej i integracjach



Program szkolenia

1. Architektura Claude Code

- a. Pętla agenta — od promptu do diffu
- b. Kontekst sesji i jego ograniczenia
- c. Szybki refresh trybów uprawnień i trybu Auto

2. Subagenci

- a. Czym jest subagent i kiedy go stosować
- b. Wbudowane subagenty: Explore, Plan, general-purpose
- c. Tworzenie własnego subagenta (frontmatter, lista narzędzi, uprawnienia)
- d. Delegacja automatyczna vs wywołanie przez @

3. Hooki

- a. Cykl życia sesji i punkty zaczepienia (PreToolUse, PostToolUse i inne)
- b. Automatyzacja reakcji (np. formatowanie kodu po edycji)
- c. Blokowanie niebezpiecznych akcji (kody wyjścia, matcher)

4. Własne serwery MCP

- a. Kiedy budować własny serwer zamiast korzystać z gotowego konektora
- b. Oficjalne C# SDK do Model Context Protocol
- c. Budowa i podłączenie własnego serwera MCP

5. Skille

- a. Czym jest skill i czym różni się od subagenta i komendy
- b. Budowa własnego skilla (SKILL.md)
- c. Uruchamianie skilla w forkowanym subagencie (context: fork)

6. Autonomiczna praca z Claude Code

- a. Menu rewind — checkpointy jako siatka bezpieczeństwa
- b. /goal — delegowanie celu zamiast kroków
- c. /loop, zadania zaplanowane w Desktopie i Routines — poziomy harmonogramowania
- d. Tryb headless, GitHub Action i zarządzany code review
- e. Weryfikacja pracy wykonanej bez bieżącego nadzoru

7. Organizacja .claude/ w zespole

- a. Struktura katalogu i poziomy konfiguracji (user, project, local, enterprise)
- b. Co commitować do repozytorium, a co trzymać lokalnie
- c. Dystrybucja konfiguracji przez plugin marketplace

8. Warsztat integracyjny

- a. Samodzielne złożenie subagenta, hooka, skilla i (opcjonalnie) MCP w jeden workflow
- b. Praca na nowym, nieznanym projekcie



Oczekiwane przygotowanie uczestnika

Ukończone szkolenie lub wiedza z zakresu:

- Praktyczna znajomość Claude Code (sesje, CLAUDE.md, tryby uprawnień, podstawowe workflowy)
- Programowanie w C# i ASP.NET Core na poziomie średniozaawansowanym
- Podstawy Entity Framework Core

Szkolenie wymaga posiadania licencji przez uczestników z planem Pro, Max, Team lub Enterprise.



Szkolenie obejmuje

- polski
- 2 dni
- poziom zaawansowany
- Kodowanie na żywo
- Warsztaty



Czas trwania

2 dni / 14 godzin

Język

- polski