

Adobe Illustrator – Projektowanie graficzne na potrzeby DTP i WWW

Adobe Illustrator to obok konkurencyjnego CorelDRAW, jeden z najpopularniejszych i najbardziej cenionych programów do edycji grafiki wektorowej. Służy głównie do tworzenia ilustracji, logotypów i ikon, ale także wykorzystywany jest do projektowania infografik, reklam, ulotek, banerów i materiałów na strony www. Jest to znakomita aplikacja, która przyspiesza pracę ze skalowalnymi projektami wektorowymi, ma wbudowane wydajne narzędzie do wektoryzacji bitmap i ogromną kolekcję funkcji usprawniających pracę ze ścieżkami.



Odbiorcy szkolenia

Jest to kurs zaprojektowany dla grafików, fotografików, ilustratorów i osób rozpoczynających swą pracę z programem Adobe Illustrator. Będzie również świetnym rozwiązaniem dla osób, które już pracują z programem, ale poszukują solidnych podstaw i możliwości poszerzenia kompetencji. Dzięki naszemu szkoleniu poznasz najważniejsze możliwości tego programu. Jeżeli jesteś początkującym użytkownikiem lub samoukiem, chcesz zostać grafikiem albo webmasterem, pracujesz w dziale marketingu albo musisz przygotowywać elementy graficzne do firmowych prezentacji, modyfikować wygląd ilustracji stworzonych przez innych grafików oraz tworzyć kolaże, infografiki i banery na strony internetowe – to szkolenie jest dla Ciebie.



Korzyści

- Zapoznasz się z najważniejszymi elementami interfejsu programu Adobe Illustrator
- Poznasz dobre praktyki dotyczące prac graficznych
- Oszczędzisz pieniądze wydawane na wynajęcie agencji graficznej

- Nauczysz się wykorzystania najważniejszych narzędzi programu Adobe Illustrator: kształtów, krzywej Béziera, pędzli, palet
- Dzięki szkoleniu zrozumiesz fachowe słownictwo
- Zobaczysz, jak stosować warstwy
- Dowiesz się jak dodawać tekst do projektów graficznych
- Nauczysz się eksportować pliki graficzne do popularnych formatów
- Poznasz sposoby personalizacji ustawień programu i dostosowania do konkretnych zadań



Program szkolenia

1. Przestrzeń robocza Illustratora
 1. Tworzenie i ustawianie nowego projektu
 2. Obszary robocze (strony)
2. Narzędzia do rysowania
 1. Elipsa, Prostokąt, Gwiazda, Wielokąt
 2. Linie
 3. Pędzle
3. Tworzenie i przekształcanie ścieżek
 1. Rysowanie ścieżek wektorowych
 2. Edycja ścieżek wektorowych
 3. Łączenie i rozdzielanie ścieżek
4. Właściwości kształtów
 1. Obrys i wypełnienie
 2. Paleta Kolorów i Próbek
 3. Gradienty
5. Paleta Warstwy
 1. Właściwości warstw
 2. Zarządzanie kolejnością i właściwościami kształtów
 3. Grupowanie kształtów
6. Podstawy efektów specjalnych
 1. Efekty 3D
 2. Cień, blask, rozmycie
7. Tekst
 1. Sposoby formatowania tekstu
 2. Zamiana tekstu na krzywe
8. Zapis do druku i Internetu



Oczekiwane przygotowanie uczestnika

Dobra znajomość środowiska Windows.



Czas trwania

3 dni / 21 godzin

Język

.