

# Adobe Illustrator – Projektowanie graficzne na potrzeby DTP i WWW



Adobe Illustrator to obok konkurencyjnego CorelDRAW, jeden z najpopularniejszych i najbardziej cenionych programów do edycji grafiki wektorowej. Służy głównie do tworzenia ilustracji, logotypów i ikonek, ale także wykorzystywany jest do projektowania infografik, reklam, ulotek, banerów i materiałów na strony www. Jest to znakomita aplikacja, która przyspiesza pracę ze skalowanymi projektami wektorowymi, ma wbudowane wydajne narzędzie do wektoryzacji bitmap i ogromną kolekcję funkcji usprawniających pracę ze ścieżkami.



## Odbiorcy szkolenia

Jest to kurs zaprojektowany dla grafików, fotografików, ilustratorów i osób rozpoczynających swą pracę z programem Adobe Illustrator. Będzie również świetnym rozwiązaniem dla osób, które już pracują z programem, ale poszukują solidnych podstaw i możliwości poszerzenia kompetencji. Dzięki naszemu szkoleniu poznasz najważniejsze możliwości tego programu. Jeżeli jesteś początkującym użytkownikiem lub samoukiem, chcesz zostać grafikiem albo webmasterem, pracujesz w dziale marketingu albo musisz przygotowywać elementy graficzne do firmowych prezentacji, modyfikować wygląd ilustracji stworzonych przez innych grafików oraz tworzyć kolaże, infografiki i banery na strony internetowe – to szkolenie jest dla Ciebie.



## Korzyści

- Zapoznasz się z najważniejszymi elementami interfejsu programu Adobe Illustrator
- Poznasz dobre praktyki dotyczące prac graficznych
- Oszczędzisz pieniądze wydawane na wynajęcie agencji graficznej

- Nauczysz się wykorzystania najważniejszych narzędzi programu Adobe Illustrator: kształtów, krzywej Béziera, pędzli, palet
- Dzięki szkoleniu zrozumiesz fachowe słownictwo
- Zobaczysz, jak stosować warstwy
- Dowiesz się jak dodawać tekst do projektów graficznych
- Nauczysz się eksportować pliki graficzne do popularnych formatów
- Poznasz sposoby personalizacji ustawień programu i dostosowania do konkretnych zadań



## Program szkolenia

1. Przestrzeń robocza Illustratora
  - a. Tworzenie i ustawianie nowego projektu
  - b. Obszary robocze (strony)
2. Narzędzia do rysowania
  - a. Elipsa, Prostokąt, Gwiazda, Wielokąt
  - b. Linie
  - c. Pędzle
3. Tworzenie i przekształcanie ścieżek
  - a. Rysowanie ścieżek wektorowych
  - b. Edycja ścieżek wektorowych
  - c. Łączenie i rozdzielanie ścieżek
4. Właściwości kształtów
  - a. Obrys i wypełnienie
  - b. Paleta Kolorów i Próbek
  - c. Gradienty
5. Paleta Warstwy
  - a. Właściwości warstw
  - b. Zarządzanie kolejnością i właściwościami kształtów
  - c. Grupowanie kształtów
6. Podstawy efektów specjalnych
  - a. Efekty 3D
  - b. Cień, blask, rozmycie
7. Tekst
  - a. Sposoby formatowania tekstu
  - b. Zamiana tekstu na krzywe
8. Zapis do druku i Internetu



## Oczekiwane przygotowanie uczestnika

Dobra znajomość środowiska Windows.

Metody szkolenia:

Szkolenie ma formę warsztatów komputerowych połączonych z esencjonalną wiedzą teoretyczną przedstawianą w czasie wykonywania praktycznych zadań. Jest to połączona w odpowiednich proporcjach praca wykonywana wraz z trenerem oraz zadania samodzielne pod jego opieką i w razie potrzeby z jego pomocą.



## Czas trwania

2 dni / 14 godzin

## Język

- Szkolenie: polski