

Civil 3D kurs podstawowy

Civil 3D kurs podstawowy



Poszerzaj swoją wiedzę
z naszymi pakietami **szkoleń e-learningowych!**

THE AIM OF THE COURSE

Kurs przeznaczony dla osób rozpoczynających pracę w programie Civil 3D. Program pomaga pracownikom sektora inżynierii lądowej i wodnej oraz geodetom w skutecznym tworzeniu i realizacji projektów transportowych, lądowych i środowiskowych. Szkolenie prowadzone jest przez Autoryzowanych Instruktorów Autodeskowych i składa się z bloków wykładowo-ćwiczeniowych, dzielonych przerwami.

THE BENEFITS RESULTING FROM THE TRAINING COMPLETION

- Opanowanie praktycznej obsługi programu Civil 3D
- Certyfikat ukończenia szkolenia wydany przez Autoryzowane Centrum Szkoleniowe (Certificate of Completion)

EXPECTED PREPARATION FROM STUDENTS

Wiedza z zakresu podstaw obsługi środowiska Windows oraz podstaw pracy z programem AutoCAD.

AGENDA SPOTKANIA

Classroom

1. Interfejs programu

2. Punkty

- import punktów z pliku tekstowego

- zmiana sposobu wyświetlania punktów w rysunku
- edycja grupy punktów
- tworzenie nowej grupy punktów
- ręczne dodawanie punktów do rysunku
- edycja punktów

3. Tworzenie powierzchni

- tworzenie powierzchni terenu na podstawie zaimportowanych punktów
- zmiana sposobu wyświetlania powierzchni w rysunku
- linie nieciągłości, dodawanie linii nieciągłości
- obwiednia

4. Analizy na podstawie modelu powierzchni 3D

- wektory spadków, zlewiska, spływ wody i zlewnie

5. Obliczanie objętości

- obliczanie objętości złożonej
- obliczanie objętości ograniczonej

6. Powierzchnia objętościowa

7. Tworzenie powierzchni z wykorzystaniem płaskiej mapy

- przenoszenie tekstów na rzędne etykiet
- przenoszenie bloków na rzędne atrybutów

8. Palety narzędzi

- tworzenie nowej palety narzędzi, kopiowanie palety narzędzi, zapisanie palety narzędzi, odczytanie palety narzędzi

9. Linie trasowania

- tworzenie linii trasowania
- modyfikacja linii trasowania
- opisywanie linii trasowania

10. Profile

- tworzenie profilu terenu
- tworzenie niwelety drogi
- opisywanie profilu
- modyfikacja niwelety – dodawanie łuków pionowych

11. Modelowanie korytarza drogowego

- tworzenie przekroju normalnego
- tworzenie korytarza drogowego
- tworzenie powierzchni korytarza

12. Obliczenia robót ziemnych i materiałów

- tworzenie linii próbkowania
- definicja materiałów do obliczeń
- tabele

13. Widoki przekrojów

14. Generowanie arkuszy

15. Dynamiczne zmiany projektu

16. Projektowanie powierzchniowe

- modelowanie powierzchni parkingu
- modelowanie skarp do terenu
- obliczenia robót ziemnych
- zbiorniki retencyjne, rowy melioracyjne

17. Projektowanie sieci

- listy części i zasady
- tworzenie sieci rurociągów
- edycja profilu sieci
- detekcja kolizji

18. Podstawowe zagadnienia z zakresu AutoCAD Map 3D

- zestawy rysunków
- zapytania proste i złożone
- dane opisowe
- import danych z różnych formatów (dgn, shp)

Training name	AutoCAD / CIVIL 3D K
Duration	3 days
Level	Basic
Authorization	CADVISION