

Symulacja biznesowa Ambasada



Poszerzaj swoją wiedzę
z naszymi pakietami **szkoleń e-learningowych!**

PRZEZNACZENIE SZKOLENIA

Symulacja przeznaczona dla osób odpowiedzialnych za bezpieczeństwo informacji w organizacji, menedżerów, kierowników i szefów zespołów i projektów, specjalistów IT, pracowników przetwarzających i wykorzystujących informacje biznesowe.

KORZYŚCI WYNIKAJĄCE Z UKOŃCZENIA SZKOLENIA

- Zapoznanie uczestników z podstawowymi założeniami polityki bezpieczeństwa informacji.
- Praktyczne wprowadzenie w zagadnienia normy ECE/ISO 27001.
- Przybliżenie założeń i kluczowych elementów zarządzania bezpieczeństwem informacji w organizacji na intuicyjnym historycznym przykładzie.
- Test postawy wrażliwości na zagadnienia szeroko rozumianego bezpieczeństwa informacji oraz umiejętności identyfikacji podatności i zagrożeń.
- Możliwość eksperymentowania z różnorodnym podejściem do równoważenia dostępności, poufności informacji i możliwości realizacji celów biznesowych.

OCZEKIWANE PRZYGOTOWANIE SŁUCHACZY

Podstawowa wiedza na temat bezpieczeństwa informacji.

AGENDA SPOTKANIA

Sala szkoleniowa

1. Wprowadzenie do symulacji
 - Tło historyczne
 - Wyjaśnienie mechaniki symulacji
 - Przedstawienie predefiniowanych zasad i procedur wykorzystywanych w trakcie symulacji

2. Rozdział 1

- Przydział ról
- Reorganizacja przestrzeni budynku ambasady
- Ustalenie zabezpieczeń i uprawnień
- Zakupy wyposażenia i zabezpieczeń fizycznych
- Pierwsze zadanie celowe - organizacja otwarcia ambasady
- Omówienie wyników i wniosków rozdziału pierwszego

3. Rozdział 2 - obsługa bieżąca ambasady

- Obsługa incydentów oraz realizacja zadań celowych w kolejnych turach
- Tura 1 - przyjęcie, rozlokowanie i zorganizowanie pracy delegacji z Tokio, organizacja konferencji prasowej, omówienie
- Tura 2 - oficjalne rozpoczęcie Konferencji Waszyngtońskiej, omówienie
- Tura 3 - Pakt Czterech Mocarstw, omówienie
- Tura 4 - rozpoczęcie negocjacji Paktu Pięciu Mocarstw
- Omówienie wyników i wniosków rozdziału drugiego

4. Rozdział 3 - obsługa bieżąca ambasady, obsługa incydentów oraz realizacja zadań celowych w kolejnych turach:

- a. Tura 1 – reakcja na antyjapońską retorykę w amerykańskich mediach, omówienie
- b. Tura 2 – podpisanie Paktu Pięciu Mocarstw, omówienie
- c. Tura 3 – nieformalne negocjacje, kryzys polityczny, omówienie
- d. Tura 4 – Pakt Dziewięciu Mocarstw, zakończenie Konferencji
- e. Omówienie wyników i wniosków rozdziału trzeciego, podsumowanie symulacji.

Kod szkolenia	ZP-SBAMB / PL AA 1d
Czas trwania	1 dni
Poziom	Podstawowy
Autoryzacja	Altkom