

Szkolenie przygotowujące do egzaminu Scrum Product Owner



Poszerzaj swoją wiedzę
z naszymi pakietami **szkoleń e-learningowych!**

PRZEZNACZENIE SZKOLENIA

- W bieżącym otoczeniu biznesowym zmiany zachodzą bardzo dynamicznie. Organizacje zmieniają się, zmieniają własne produkty oraz usługi aby dostosować się do wymagań rynku oraz potrzeb klientów. Działania te są złożone oraz dynamiczne. W takich przypadkach podejście zwinne jest najlepszym znanym sposobem na organizację prac.
- Szkolenie ma na celu zbudowanie wiedzy i fundamentalnych kompetencji wśród Właścicieli Produktów (Product Owner), członków zespołów współpracujących z Właścicielem Produktu w podejściu zwinnym. Szkolenie wykorzystuje najbardziej rozpowszechnione podejście do zwinnej pracy zespołowej – Scrum.
- Szkolenie skierowane jest do Właścicieli Produktów odpowiadających za innowacyjne rozwiązania, wykorzystujące nowoczesne technologie, działających w zmiennym środowisku. Należy tu wskazać zarówno specyfikę produktów IT jak i innych branż i obszarów badawczo rozwojowych.
- Na szkoleniu skorzysta także kadra kierownicza, która planuje wprowadzenie podejścia zwinnego w pracy nad produktami.
- Szkolenie przygotowuje do powszechnie rozpoznawalnego egzaminu PSPO I (Professional Scrum Product Owner I).

KORZYŚCI WYNIKAJĄCE Z UKOŃCZENIA SZKOLENIA

- Poznanie i zrozumienie podejścia zwinnego
- Poznanie i zrozumienie aspektów biznesowych w pracy zespołów zwinnych
- Poznanie i zrozumienie zasad pracy z wyłaniającym się produktem oraz wyłaniającymi się wymaganiami
- Poznanie i zrozumienie ram pracy zespołów zwinnych
- Zrozumienie kiedy stosować podejścia zwinne
- Poznanie wartości i filarów jakie są kluczowe do odniesienia sukcesu w pracy zespołu zwinnego
- Poznanie i zrozumienie kluczowych ról: Zespół Scrum, Product Owner, Deweloper, Scrum Master
- Poznanie o rozumienie kluczowych artefaktów: Product Backlog, Sprint Backlog, Increment
- Poznanie i zrozumienie kluczowych zdarzeń: Sprint, Sprint Planning, Daily Scrum, Sprint Review, Sprint Retrospective.

- Poznanie uzupełniających technik i podejść w pracy Product Ownera takich jak: Invest, Poker, DoR, DoD, wykresy spalania, uzasadnienie biznesowe, kanwy biznesowe.
- Przygotowanie do egzaminu PSPO I

OCZEKIWANE PRZYGOTOWANIE SŁUCHACZY

- Mile widziane doświadczenie w rozwoju produktów, pracy z wymaganiami biznesowymi
- Mile widziane jest doświadczenie w pracy zespołowej pracy nad złożonymi produktami.
- Rekomendowane zapoznanie się z aktualną wersją Scrum Guide.

AGENDA SPOTKANIA

Sala szkoleniowa

- Podejście zwinne – czym jest i do czego służy?
- Manifest Agile – co się za nim kryje?
- Definicja Scrum – czym jest Scrum w świecie Agile?
- Co zmieniło się w Scrum w 2020 r.?
- Co oznacza podejście empiryczne?
- Czym są filary Scrum? Jak przejawiają się w realizacji Sprintów?
 - Przezroczystość
 - Inspekcja
 - Adaptacja
- Jakie są kluczowe wartości Scrum oraz jakie postawy się za nimi kryją?
- Czym jest Sprint?
- Jakie są kluczowe role w Scrum?
 - Scrum Team – skład oraz uprawnienia, obowiązki i zasady pracy
 - Deweloperzy - uprawnienia, obowiązki i zasady pracy
 - Product Owner - uprawnienia, obowiązki i zasady pracy
 - Scrum Master - uprawnienia, obowiązki i zasady pracy
- Jaką rolę odgrywa Product Owner?
- Jak product Owner współpracuje z Organizacją, Deweloperami, Scrum Masterem?
- Jak Scrum Master wspiera Scrum Team, Product Ownera, Deweloperów oraz organizację?
- Jakie są kluczowe zdarzenia w każdym Sprincie?
 - Sprint Planning – zasady oraz przebieg
 - Daily Scrum – zasady oraz przebieg
 - Sprint Review – zasady oraz przebieg
 - Print Retrospective – zasady oraz przebieg
- Jakie są zadania Product Ownera w ramach zdarzeń?
- Czym jest Refinement?
- Jakie są zadania Product Ownera w ramach Refinementu?
- Czym są artefakty Scrum?
 - Broduct Backlog – cechy oraz powiązanie z rolami i zdarzeniami
 - Porządkowanie
 - Uszczegóławianie
 - Zapewnianie transparentności
 - Sprint Backlog – cechy oraz powiązanie z rolami i zdarzeniami
 - Increment – kiedy mamy potencjalnie wdrażalny produkt?
- Jakie są zadania Product Ownera w odniesieniu do poszczególnych artefaktów?
- Jakie techniki i praktyki wspierają pracę w Scrum?

- INVEST
- 3C's
- DEEP
- Planning Poker i Story Points
- Definition of Ready
- Definition of Done
- MoSCoW
- Kano
- Czym jest wartość produktu i jak ją maksymalizować?
 - Uzasadnienie biznesowe
 - Kanwy biznesowe
 - Minimalny wartościowy produkt
- Przykładowe pytania egzaminacyjne
- Q&A

Kod szkolenia	ZP-SPO / PL DL 2d
Czas trwania	2 dni
Poziom	Średnio zaawansowany
Autoryzacja	Altkom