

Modelowanie aplikacji z wykorzystaniem języka UML 2.5



Poszerzaj swoją wiedzę
z naszymi pakietami **szkoleń e-learningowych!**

PRZEZNACZENIE SZKOLENIA

Szkolenie dla osób zajmujących się analizą wymagań i projektowaniem rozwiązań w projektach informatycznych, a także do kierowników projektów, testerów i innych osób chcących poznać zastosowania języka UML w procesie zbierania wymagań i ich analizy oraz wstępnego projektowania aplikacji.

KORZYŚCI WYNIKAJĄCE Z UKOŃCZENIA SZKOLENIA

Umiejętność wizualnego modelowania systemów przy pomocy powszechnie zaakceptowanego standardu w tej dziedzinie - języka UML. Znajomość tych zagadnień pozwoli na lepsze zrozumienie wymagań interesariuszy projektu, poprawę komunikacji w zespole projektowym oraz poprawę jakości dokumentacji analitycznej i projektowej.

OCZEKIWANE PRZYGOTOWANIE SŁUCHACZY

Znajomość podstawowych pojęć związanych z obiektowością (klasa, obiekt, dziedziczenie itd.).

AGENDA SPOTKANIA

Sala szkoleniowa

1. Podstawowe założenia, struktura i elementy składowe UML
 - definicja modelu, rola modelowania w analizie i projektowaniu
 - założenia modelowania obiektowego
 - czym jest UML
 - klasyfikatory, ich instancje, relacje i zachowania
2. Rola UML w procesie wytwórczym
3. Organizacja modelu UML – pakiety, diagram pakietów
4. Analiza wymagań z zastosowaniem przypadków użycia

- dokumentacja przypadków użycia
- diagram przypadków użycia
- 5. Modelowanie przepływu działań – diagramy aktywności
- 6. Wykorzystanie diagramu klas i diagramu obiektów w modelowaniu dziedziny i projektowaniu rozwiązania
- 7. Modelowanie dynamiki
 - modelowanie zachowania obiektów – diagramy maszyny stanów
 - modelowanie interakcji – diagramy sekwencji i komunikacji, diagram przeglądu interakcji
- 8. Modelowanie architektury
 - diagram komponentów
 - diagram wdrożenia

Kod szkolenia	UML01 / PL AA 3d
Czas trwania	3 dni
Poziom	Podstawowy
Autoryzacja	Altkom